

# SAMURAI SPIRITS パッチVer.1.20

## 機能改善周り 変更点、不具合修正について

- ・DLCプレイアブルキャラクターを追加しました。
- ・ステージを追加しました。
- ・その他、機能改善、および一部不具合の修正を行いました。

## キャラクター周り 不具合修正について

変更箇所	武器	調整内容
<b>服部半蔵</b>		
忍法爆炎龍	あり/なし	特定条件で忍法爆炎龍のエフェクトが消える不具合を修正しました。
<b>柳生十兵衛</b>		
八相発破 ・弱、中、強	あり	コマンドの入力受付仕様を以下に変更しました。 旧仕様:一定時間内に3回ボタンを押し、3回目のボタン入力の際に前方向の入力を同時にしていると成立 新仕様:一定時間内に前方向を押しながら4回ボタンを押すと成立
<b>タムタム</b>		
バグナ・バグナ	あり	コマンドの入力受付仕様を以下に変更しました。 旧仕様:一定時間内に3回ボタンを押し、3回目のボタン入力の際に前方向の入力を同時にしていると成立 新仕様:一定時間内に前方向を押しながら4回ボタンを押すと成立
<b>シャルロット</b>		
スブラッシュファレント ・弱、中、強	あり	コマンドの入力受付仕様を以下に変更しました。 旧仕様:一定時間内に3回ボタンを押し、3回目のボタン入力の際に前方向の入力を同時にしていると成立 新仕様:一定時間内に前方向を押しながら4回ボタンを押すと成立 残り体力が少ない地上の相手にヒットした際に、最終段までヒットしないと「一本」とならなかった不具合を修正しました。
<b>徳川慶寅</b>		
五の太刀 朝顔	あり	三段目以降の攻撃を相打ちした場合に相手の拳動がおかしくなる不具合を修正しました。
<b>鞍馬夜叉丸</b>		
空中 青嵐・怒(強)	あり	画面端の相手に対して攻撃がヒットしない場合がある不具合を修正しました。
<b>リムルル</b>		
ウブン オブ	あり/なし	コマンドの入力受付仕様を以下に変更しました。 旧仕様:一定時間内に3回ボタンを押し、3回目のボタン入力の際に前方向の入力を同時にしていると成立 新仕様:一定時間内に前方向を押しながら4回ボタンを押すと成立