

# 拳皇15 补丁2.20

变更点	调整内容
<b>■系统</b>	
主菜单	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 新增了「PlayStation Tournaments」功能。 详情请参看下方链接 <a href="https://www.playstation.com/zh-hk/games-tournaments">如何在PSN上参加游戏锦标赛 (香港) (playstation.com)</a></li> <li>※仅限 PlayStation 5</li> </ul>
配对	<ul style="list-style-type: none"> <li>【「相近段位」搜索/等待】</li> <li>· 扩大了“不朽”段位的配对范围。</li> </ul>
排行榜	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 头目挑战 (究极卢卡尔) 的排名显示非正常, 因此进行了重置。</li> <li>※仅对于 STEAM 和 Epic Games Store</li> </ul>
唱片骑师电台	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 唱片封面《拳皇15》中追加了曲目《找回笑容 -拳皇15版-》。</li> </ul>
其他	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 修正了其他一些轻微问题。</li> </ul>
变更点	调整内容
<b>■战斗全部</b>	
破招判定	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 修正了关于角色破招判定相关的一些轻微问题。</li> </ul>
带有特殊追击判定的一部分技能	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 修正了在特定状况下击中时连招辅正值会变高的问题。</li> <li>· 修正了会击中非意图性判定的问题。</li> </ul> <p>&lt;对象技能&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>红丸: 闪电三段踢</li> <li>德洛丽斯: 枢灵 (强化版)</li> <li>伊丽莎白: 阵风呼啸</li> <li>凯: 空中瞬刺</li> <li>罗伯特·加西亚: 幻影脚 (强化版)</li> <li>布鲁·玛丽: 玛丽争夺 (垂直之箭 (强化版) 派生)</li> <li>洛克·霍华德: 强化新·爆裂咆哮、强化爆裂咆哮·特别型</li> <li>姐丽·刀伽: 高卷波 (强化版)</li> <li>娜吉德: 期盼的力量 (强化版)、无尽的惩罚 (级别3)</li> <li>堕珑: 特殊连击1、空中幻无拳 (强化版)</li> <li>高尼茨: 腕鬣 常伏 (强化版)</li> </ul>
<b>■德洛丽斯</b>	
前身·印封 (轻拳版)	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 修正了在特定状况下伤害变低的问题。</li> </ul>
枢灵 (强化版)	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 延长了挥空时整体的硬直时间。</li> <li>※为配合其他角色所持无敌技的调整方针而进行的调整。</li> </ul>
<b>■伊丽莎白·布兰克托什</b>	
火花	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 修正了在特定状况下飞行道具会飞出画面外的问题。</li> </ul>
<b>■薇普</b>	
音速强袭“代号: 皇帝圆舞曲”	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 修正了在特定状况下击中时会发生不自然举动的问题。</li> </ul>
<b>■克拉克·史迪尔</b>	
下蹲防御	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 向下方向缩小了碰撞判定。</li> <li>※和其他角色内容进行了统一。</li> </ul>

■琼	
沉默闪光 (极限版)	<ul style="list-style-type: none"> <li>修正了在第1段挥空时也可以进行顶点取消的问题。</li> <li>同时进行了调整：在击中、被防御时第1段不可以进行顶点取消了。</li> </ul>
幻象之舞	<ul style="list-style-type: none"> <li>修正了可以在向后跳跃时施放的问题。</li> </ul>
■温妮莎	
跳跃重拳 (通常·大跳)	<ul style="list-style-type: none"> <li>因技能视觉外观有违和感，修正了技能的动作外观。</li> <li>※技能的性能未作变更。</li> </ul>
■洛克·霍华德	
强化“扣篮”型	<ul style="list-style-type: none"> <li>修正了在特定状况会施放强化前技能的问题。</li> </ul>
“倒挂金钩”型	<ul style="list-style-type: none"> <li>由于出招表的显示错误，修改为正确的显示。</li> </ul>
■霸王丸	
跳跃重拳 (小跳·中跳)	<ul style="list-style-type: none"> <li>修正了在特定状况下伤害变低的问题。</li> </ul>
■姐丽·刀伽	
远距离站立轻脚	<ul style="list-style-type: none"> <li>修正了非意图性的受击判定变大的问题。</li> </ul>
■高尼茨	
腕震 常伏 (强化版)	<ul style="list-style-type: none"> <li>延长了防御、挥空时整体的硬直时间。</li> <li>※为配合其他角色所持无敌技的调整方针而进行的调整。</li> </ul>