

拳皇15 补丁2.20

| 变更点 | 调整内容 |
|--------------------|--|
| ■系统 | |
| 主菜单 | <ul style="list-style-type: none"> · 新增了「PlayStation Tournaments」功能。 详情请参看下方链接 如何在PSN上参加游戏锦标赛 (香港) (playstation.com) ※仅限 PlayStation 5 |
| 配对 | <ul style="list-style-type: none"> 【「相近段位」搜索/等待】 · 扩大了“不朽”段位的配对范围。 |
| 排行榜 | <ul style="list-style-type: none"> · 头目挑战 (究极卢卡尔) 的排名显示非正常, 因此进行了重置。 ※仅对于 STEAM 和 Epic Games Store |
| 唱片骑师电台 | <ul style="list-style-type: none"> · 唱片封面《拳皇15》中追加了曲目《找回笑容 -拳皇15版-》。 |
| 其他 | <ul style="list-style-type: none"> · 修正了其他一些轻微问题。 |
| 变更点 | 调整内容 |
| ■战斗全部 | |
| 破招判定 | <ul style="list-style-type: none"> · 修正了关于角色破招判定相关的一些轻微问题。 |
| 带有特殊追击判定的一部分技能 | <ul style="list-style-type: none"> · 修正了在特定状况下击中时连招辅正值会变高的问题。 · 修正了会击中非意图性判定的问题。 <p><对象技能></p> <ul style="list-style-type: none"> 红丸: 闪电三段踢 德洛丽斯: 枢灵 (强化版) 伊丽莎白: 阵风呼啸 凯: 空中瞬刺 罗伯特·加西亚: 幻影脚 (强化版) 布鲁·玛丽: 玛丽争夺 (垂直之箭 (强化版) 派生) 洛克·霍华德: 强化新·爆裂咆哮、强化爆裂咆哮·特别型 姐丽·刀伽: 高卷波 (强化版) 娜吉德: 期盼的力量 (强化版)、无尽的惩罚 (级别3) 堕珑: 特殊连击1、空中幻无拳 (强化版) 高尼茨: 腕鬣 常伏 (强化版) |
| ■德洛丽斯 | |
| 前身·印封 (轻拳版) | <ul style="list-style-type: none"> · 修正了在特定状况下伤害变低的问题。 |
| 枢灵 (强化版) | <ul style="list-style-type: none"> · 延长了挥空时整体的硬直时间。 ※为配合其他角色所持无敌技的调整方针而进行的调整。 |
| ■伊丽莎白·布兰克托什 | |
| 火花 | <ul style="list-style-type: none"> · 修正了在特定状况下飞行道具会飞出画面外的问题。 |
| ■薇普 | |
| 音速强袭“代号: 皇帝圆舞曲” | <ul style="list-style-type: none"> · 修正了在特定状况下击中时会发生不自然举动的问题。 |
| ■克拉克·史迪尔 | |
| 下蹲防御 | <ul style="list-style-type: none"> · 向下方向缩小了碰撞判定。 ※和其他角色内容进行了统一。 |

| ■琼 | |
|--------------|---|
| 沉默闪光 (极限版) | <ul style="list-style-type: none"> 修正了在第1段挥空时也可以进行顶点取消的问题。 同时进行了调整：在击中、被防御时第1段不可以进行顶点取消了。 |
| 幻象之舞 | <ul style="list-style-type: none"> 修正了可以在向后跳跃时施放的问题。 |
| ■温妮莎 | |
| 跳跃重拳 (通常·大跳) | <ul style="list-style-type: none"> 因技能视觉外观有违和感，修正了技能的动作外观。 ※技能的性能未作变更。 |
| ■洛克·霍华德 | |
| 强化“扣篮”型 | <ul style="list-style-type: none"> 修正了在特定状况会施放强化前技能的问题。 |
| “倒挂金钩”型 | <ul style="list-style-type: none"> 由于出招表的显示错误，修改为正确的显示。 |
| ■霸王丸 | |
| 跳跃重拳 (小跳·中跳) | <ul style="list-style-type: none"> 修正了在特定状况下伤害变低的问题。 |
| ■姐丽·刀伽 | |
| 远距离站立轻脚 | <ul style="list-style-type: none"> 修正了非意图性的受击判定变大的问题。 |
| ■高尼茨 | |
| 腕震 常伏 (强化版) | <ul style="list-style-type: none"> 延长了防御、挥空时整体的硬直时间。 ※为配合其他角色所持无敌技的调整方针而进行的调整。 |