

# 拳皇15 补丁2.30

变更点	调整内容
<b>■系统</b>	
剧情	· 修正了堕珑 VS 伊丽莎白时的开场动画未能正常播放的问题。
其他	· 修正了一些轻微问题。
变更点	调整内容
<b>■全体</b>	
推进打击	· 追加了输入↓↙←+重拳+重脚指令来发动针对对手投掷攻击的全新攻击技能。 详细请确认教学内“推进打击”项目的内容。
粉碎打击	· 提高了连招补正值。 ※在连招的途中击中时的补正值没有变更。  · 将指令输入的受付时间与↓↘→+按键指令的绝招进行了统一。 · 为防止非意图地使出超级绝招，提高了指令的优先度。 · 将所有角色的攻击持续时间进行了统一。 ※拉尔夫·琼斯、伊丝拉、山崎龙二、姐丽·刀伽的持续时间延长了1~2帧。
特殊追击判定	· 由于如坂崎良的“暂烈拳（强化版）”等带有特殊追击判定的一部分技能，在粉碎打击等造成的跪地倒地后会不自然地击中倒地的对手，因此统一为不会再击中倒地对手。
<b>■草薙京</b>	
粉碎打击	· 修正了在特定的状况下会穿透对方角色的问题。
<b>■安迪·博加德</b>	
超·神·速·破影拳	· 修正了在特定状况下击中时不会抓住对手的问题。
<b>■坂崎百合</b>	
燕落	· 修正了在如吹飞攻击等连招补正值较大的攻击之后使用“燕落”击中时，会无视修正值造成伤害的问题。 ※伴随此修正，在通常的连招中使用时会减少5左右的伤害。
<b>■山崎龙二</b>	
最后一击	· 由于较之其他→↘↓↙←+按键指令的技能相对难于施放，因此与其他技能进行了统一。
<b>■娜可露露</b>	
解除吊挂（↑方向）	· 修正了可以取消至“强化版 解除吊挂（→方向）”的问题。
<b>■姐丽·刀伽</b>	
落波（普通版）	· 等级3修正为即使当身和打击防御也无法防御。
<b>■娜吉德</b>	
远距离站立重拳	· 可以用绝招来进行取消了。
下蹲重拳	· 延长了可以进行取消的时间。
无垢利刃（重拳版）	· 最终段攻击的伤害由60变更为80了，最终段攻击之外的伤害由20变更为15了。 ※合计伤害由120变更为125了。
灵魂释放（重拳版）	· 伤害、眩晕值、防御瓦解值由60变更为80了。
期盼的力量（强化版）	· 扩大了攻击判定。
轮回的循环（空中版）	· 延长了从“灵魂释放”进行超级取消时指令的受付时间。

■ 壁珑	
近距离站立轻拳	· 攻击判定发动的帧数由5帧变为4帧了。
远距离站立轻拳	· 可以用特殊技来进行取消了。
远距离站立重拳	· 缩短了整体的硬直时间。
下蹲重拳	· 扩大了攻击判定。 · 缩小了受击判定。 · 缩短了整体的硬直时间。
远距离站立重脚	· 攻击发动的帧数由11帧变为9帧了。
跳跃轻脚 (通常·大跳)	· 扩大了攻击判定。
跳跃吹飞攻击	· 延长了攻击持续帧数。 · 缩小了受击判定。
幻无拳 (取消版·强化版)	· 攻击判定发动的帧数由12帧变为10帧了。
空中幻无拳 (普通版·强化版)	· 缩小了受击判定。
空中幻无脚 (普通版)	· 缩小了受击判定。
空中幻无脚 (强化版)	· 缩小了受击判定。 · 减少了击中时的后仰距离。
飞影脚	· 缩小了受击判定。 · 缩短了整体的硬直时间。
幻无脚 (轻脚版)	· 攻击判定发动的帧数由15帧变为13帧了。 · 延长了击中、防御时的定格时间。 · 延长了可以进行超级取消的时间 · 增加了击中、防御时力量槽的增加量。
幻无脚 (重脚版)	· 延长了击中、防御时的定格时间。 · 延长了可以进行超级取消的时间 · 增加了击中、防御时力量槽的增加量。
舍己从龙③ (轻拳版)	· 缩短了整体的硬直时间。
咒怨死魂 (普通版)	· 延长了攻击持续帧数。 · 增加了击中、防御时力量槽的增加量。
咒怨死魂 (强化版)	· 可以用“飞毛脚”来进行取消了。
秘传·幻梦爆吐死魂 (普通版)	· 加快了突进速度。
秘传·幻梦怨灵壁 (普通版)	· 攻击判定发动的帧数由10帧变为7帧了。