



## 『拳皇 15』开放性β测试有关事项

本次测试目的在于提升『拳皇 15』线上功能的品质。  
欢迎各位玩家确认以下事项后踊跃参加测试。

### 开放性β测试详细内容

#### ■实施期间

2021 年 11 月 20 日 12 点~ 11 月 22 日 23 点 59 分（日本时间）

#### ■实施平台

PlayStation®5 / PlayStation®4 ※支持跨世代对战

#### ■可玩模式

线上：休闲赛、房间对战

离线：对战模式、练习模式、教学模式

#### ■可玩角色

德洛丽丝、瞬影、草薙京、八神庵、神乐千鹤、七枷社、夏尔美、克里斯

#### ■注意事项

- 本测试可能会出现故障或无法正常运行的情况。敬请谅解。
- 本测试需要连接网络。
- 本测试在实施期间以外无法游玩。
- 本测试的保存数据无法继承至正式版。
- 本测试的内容可能会有变更，恕不另行通知。

### 线上功能有关事项

#### ■联网状态

联网对战时，与对手的联网状态可以通过选择顺序时，画面上方以 Ping 值为基础显示的“级别”进行确认。



级别	Ping 值
级别 5	0~19 ms
级别 4	20~34 ms
级别 3	35~59 ms
级别 2	60~89 ms
级别 1	90 ms~

#### ■网络代码

本次测试版本的联网对战采用了回滚式网络代码，网络代码的中间件使用了“GGPO”（<https://ggpo.net/>）。

#### ■回滚帧数

回滚帧数会根据对战时与对手的联网状态发生变化。可以通过游戏画面上方的“回滚帧数”确认。



### 已知的系统错误及今后的修改内容

#### ■已知的系统错误

- 部分投掷技中发生回滚时，数据的同步可能会有差异。
- 频繁发生回滚时，“攻势逆转”、“破招”的显示可能有错误。  
※例如，破招动作时不显示“破招”等等

#### ■今后的修改内容

- 跳过回合开始前的对白场景。

### 意见・感想及错误报告

请在文章内加上“#kofxvobt”或“#kof15obt”的标签后，在 Twitter 进行投稿。若您的投稿有关联网对战的顺畅性，请在 Twitter 投稿中同时标明您的联网状态（级别）。您的宝贵意见与感想会由内部员工进行确认，并作为此后的研发参考依据。此外，我们无法对个别提问进行作答，还请谅解。

根据本次测试的结果，可能会实施追加测试。您的参与可以帮助我们带来更好的产品，欢迎各位玩家踊跃参加本次测试。