



TEAM **HERO**

# BENIMARU NIKAIDO

- 근거리에서
- 공중에서
- 공중 근거리에서
- 공중 화면 가장자리 근처에서
- 연타
- 일정 시간 입력 후
- 홀드
- 때기
- ~중에
- MAX 모드 발동
- MAX 모드 발동
- 공중 가능
- EX 버전 대응
- MAX 버전 대응

- 약한 펀치
- 약한 킥
- 강한 펀치
- 강한 킥

## 일반 던지기

- Catch and Shoot  
 or +
- Front Suplex  
 or +
- Spinning Knee Drop  
 or +

## 특수기

- Jackknife Kick  
 +
- Flying Drill  
 +

## 필살기

- lai-Geri **EX**  
 + or
- Inazuma Sandan-Geri  
[ lai-Geri ] + or
- Raimeitou **EX**  
 + or
- Raijinken **EX**  
 + or
- Air • Raijinken **EX**  
 + or
- Benimaru Collider **EX**  
 + or
- Super Jinrai Kick **EX**  
 + or

## 초필살기

- Rai-Kou Ken **MAX**  
 + or
- Benimaru Rising Shot **MAX**  
 + or

## CLIMAX 초필살기

- Raiha Jin-Ou Ken  
 +

\*모든 조작은 캐릭터가 오른쪽을 향하고 있을 때의 조작입니다

© SNK CORPORATION ALL RIGHTS RESERVED.