



# TEAM OROCHI SHERMIE

- 근거리에서
- 공중에서
- 공중 근거리에서
- 공중 화면 가장자리 근처에서
- 연타
- 일정 시간 입력 후
- 홀드
- 때기
- ~중에
- MAX 모드 발동
- 퀵 MAX 모드 발동
- 공중 가능
- EX 버전 대응
- MAX 버전 대응

- 약한 펀치
- 약한 킥
- 강한 펀치
- 강한 킥

## 일반 던지기

### Shermie Flash Original

↻ OR ↻ +

### Front Flash

↻ OR ↻ +

## 특수기

### Shermie Stand

↻ +

## 필살기

### Shermie Spiral **EX**

↻ + OR

#### Shermie Cute

[ Shermie Spiral ] ↻ + OR

### Shermie Whip **EX**

↻ + OR

#### Shermie Cute

[ Shermie Whip ] ↻ + OR

### Shermie Clutch **EX**

↻ + OR

#### Shermie Cute

[ Shermie Clutch ] ↻ + OR

### Shermie Shoot **EX**

↻ + OR

### Accel Spin Kick **EX**

↻ + OR

## 초필살기

### Shermie Shock **MAX**

↻ ↻ + OR

### Shermie Carnival **MAX**

↻ ↻ + OR

## CLIMAX 초필살기

### Shermie Exposition

↻ ↻ +

\*모든 조작은 캐릭터가 오른쪽을 향하고 있을 때의 조작입니다

© SNK CORPORATION ALL RIGHTS RESERVED.