FATAL FURY 餓狼伝説 City of the Wolves

PS5 PS4 Xbox Series X|S STEAM

餓狼伝説 City of the Wolves 第2回オープンβテスト

2025.3.27 14:00(JST) ～ 3.31 17:00(JST)

PS5 / PS4 | Xbox Series X|S | STEAM

アンケート回答 ご協力のお願い

本オープンβでは、ご協力いただいたアンケートの記入・提出をお願いしております。下記の回答フォームにて、アンケートへのご協力を頂いた方に報酬を付与しています。

また、本オープンβに参加しても不具合につきましては、専用の報告フォームを設けておりますので、こちらからの報告も歓迎しています。

皆様方にご協力いただけますよう、よろしくお願いいたします。

▶アンケート用フォーム

▶不具合報告用フォーム

※回答期に期限があります。
※アンケートの回答は、ゲーム内の報酬対象となり配布されます。報酬の詳細や、配布に関する情報は、ゲーム内でお知らせいたします。ご不明な点がございましたら、アンケートの回答、ご協力をお願いいたします。
※オープンβは2025年4月03日23時59分まで行う予定です。

オープンβテスト概要

対応プラットフォーム	PlayStation®5 / PlayStation®4 / Xbox Series X|S / Steam
プレイ可能なモード	ONLINE TRAINING MATCH / CASUAL MATCH / ROOM MATCH ONLINE PROFILE / LEADERBOARD OFFLINE PRACTICE / 5-TRAINING / TUTORIAL VERSUS / CLASSIC VERSUS SETTINGS SYSTEM / GAME / SOUND / DISPLAY / BUTTON CONFIG
実施期間	2025年 3月27日 14:00 JST ～ 2025年 3月31日 17時 JST
必要なデータ容量	PlayStation®5: 10.0GB以上 Xbox Series X|S: 10.0GB PlayStation®4: 8.0GB以上 Steam: 8.0GB以上

システム要件(Steam)

	最低要件	推奨要件
OS	Windows 10	Windows 10
プロセッサー	Intel Core i5 2500 AMD Ryzen 5 1500	Intel Core i7 3770 AMD Ryzen 5 3600
メモリー	8 GB RAM 以上	16 GB RAM
グラフィック	GTX 660/ GRX 640 AMD Radeon HD 7790/ RX 640/ GRX 640	RTX2070 Radeon RX 5700XT
DirectX	Version 11	Version 12

※各プラットフォーム間で、不具合が生じる事があり、予めご了承ください。
※Steam版は、Steamのクライアントで最新の状態にしてご利用ください。
※オープンβ専用動作環境のプラットフォームです。
※ゲーム内容、仕様、ルール、ゲームバランスなどは、変更される事があります。
※ゴールドプリントフォーム に関連する報酬の配布はプラットフォームごとに対応しております。
PlayStation®5 / PlayStation®4 : クロスプレイ
Xbox Series X|S : クロスネットワークプレイ
Steam : クロスプラットフォーム

基本操作

キャラクターの操作説明です。

近年のコンソールゲームでは、操作の仕方を簡単にするため、**オートエイミング**などが、格闘ゲームのゲームにおいては、**ジャストフレーム**が、**コマンド入力**の難易度が増加しています。

※画像はPlayStation®5版の操作です。

その他、各プラットフォームの操作説明やインストールサイズ、画面の見方については、**ファイティングガイド**をご確認ください。

ONLINEモードの仕様

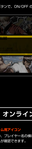
▶START PLAYERS

本オープンβでは、初期ゴールは最強格に「Neo! Fatal」を用いたものとします。
最強格の「Neo! Fatal」以外キャラ対応の調整、または全キャラ対応の調整は、中盤戦以降を目途に対応を検討中です。

※画像はオープンβ版のプレイ画面です。

▶ランキングシステム

オンラインでの対戦は、ランキングシステムを採用しています。
ランクシステムは、ゲームをプレイすることで、ランクポイントが増加していくシステムとなっています。
ランクポイントが増加していくことで、ランクが上がっていくシステムとなっています。ONLINEモードの機能例に、関係ポイントがあるため注意。



▶ONLINEトーナメント

メインメニュー画面のONLINEから、オンライン対戦が可能です。

▶RANKED MATCH

オンラインランクの対戦が可能なモードとなっている対戦モードです。

対戦でランク対戦のランクポイントを獲得していくことで、ランクの上位帯での対戦が可能となります。
(等級帯:初心者 / 中級者 / 上級者)
※最終ランク帯は、ランクポイントの獲得量に応じて変動します。

ランク対戦は、MATCH VIEWが表示されて、対戦条件を設定し、他のオンラインプレーヤー(対戦者)をエントリーしたプレーヤーが、対戦者をエントリーすると対戦します。
そしてランクポイントが増加していくシステムとなっています。ランクポイントが、プレーヤーの上位帯に上がり、ランクが上がっていくシステムとなっています。

▶CASUAL MATCH

オンラインの対戦が可能なもの(オンライン)対戦モードです。
VERSUSのようなCPUとの対戦ゲームとは異なり、対戦者(ランダム)を対戦相手として対戦が可能となります。

▶ROOM MATCH

フレンドや対戦したプレーヤーとルームでオンライン対戦が可能となります。
下記の機能で対戦するプレーヤーをセッションやランクなどで指定することが可能です。

ROOM CREATION

USER INFORMATION表示してルームを作成し、オンラインのルームへ一の参加を待ちます。

FILTER SEARCH

RANKED / CASUAL MATCHの対戦に無制限で、ランクでもカジュアルでも参加する。

ID SEARCH

固定されたルームに行き時間。

▶PS5 / PS4 / Steam版のON-OFF 切替 :

オンラインと、ONLINEの対戦は、PS5のPS5プレイ機能の対戦を確認するとこの対戦で、ゲームは、PS5版のPS5プレイ機能。

オンライン対戦中の画面仕様

▶プラットフォームのアイコン

オンライン対戦時、プレーヤーの上の方にプラットフォームのアイコンが表示され、対戦相手のプラットフォームが確認できます。

プレイヤーアイコン	対戦相手のアイコン
PlayStation®アイコン (PS4+PS5) Xbox®アイコン (Series X|S) PC版アイコン (Steam)	ネットワークアイコン 対戦相手が同じプラットフォームの場合 ネットワークアイコンが表示されます 対戦相手が異なるプラットフォームの場合 ネットワークアイコンが表示されます

▶通信状態の確認

オンライン対戦画面はゲームカウントと、間に、相手の通信状態を表示する数値が表示されています。

- ID : 入力されIDの相手表示されます
- R : ロールバックの相手表示されます
- アンカド : 通信回線 いずれ 表示されます
- ms : Pingの値を表示されます

OFFLINEモードの仕様

▶OFFLINEモードのプレイ

メインメニュー画面のOFFLINEから、1人用プレイが可能です。

▶TUTORIAL(チュート)

本モードでゲームの基本的な操作について学ぶことが可能。
ゲームの基本的な操作、ルールを学ぶ事ができます。

▶TRAINING(トレ)

本モードでは、ゲームの基本的操作をさらに学習する。
ボタンメニュー等、ご不明な事やトラブルが一切無等機ゲームなど様々な設定が可能です。
オンラインでの対戦前に、ゲームの対戦に慣れるモードです。

▶CLASSIC VERSUS(クラシ)

本モードでは、プレイヤーとCPUとの対戦をさることが可能です。
CONTROLLER SELECTで操作の切り替えが可能。
CHARACTER SELECTは、ランダムを選択することも、対戦相手を、CPUに対戦する場合は、CPUレベルを設定することが可能。(難しい)

ラウンド数やチャイムなどの設定(SETTINGS / SYSMAN)は、かなり変更可能です。

ストアへの移動

▶各プラットフォームのストアへ移動

メインメニュー画面から、対応プラットフォームのストアへ移動することが可能です。
今回はご利用プラットフォームごとはご用意しております。

- PlayStation®5 / PlayStation®4 : PlayStation®Store
- Xbox Series X|S : Microsoft Store
- Steam : Steam

SNK
SNK CORPORATION
© SNK CORPORATION ALL RIGHTS RESERVED.
© 1991,1994,1995,1996,1997,2003,2004,2005,2006,2007,2008,2009,2010,2011,2012,2013,2014,2015,2016,2017,2018,2019,2020,2021,2022,2023,2024,2025 SNK CORPORATION ALL RIGHTS RESERVED.