

餓狼伝説～City of the Wolves～ Ver1.1.3

修正箇所		修正内容
■全体		
不具合修正		・いくつかの軽微な不具合を修正しました
■テリー・ボガードDLCコスチュームver.		
アーケードスタイル	バーンウェイブ(強・REV版)	・デフォルトコスチュームと性能が異なるため、同じ性能になるよう修正しました。
	コズミックストライクゲイザー	・特定条件下で発動時にパワーゲージが減少しない不具合を修正しました。
スマートスタイル	コズミックストライクゲイザー	・特定条件下でヒドンギア使用時にパワーゲージが減少しない不具合を修正しました。
■マルコ・ロドリゲス		
アーケードスタイル	コンビネーションアタック	・コンビネーションアタックから遠距離強キック(フェイント)でキャンセル不可にしました。
■サルバトーレ・ガナッチ		
アーケードスタイル	マジカルステップ	・キャンセルできるタイミングを遅くしました。
	ファイトダーティ(通常・潜在版)	・成立時でも特定条件下で相手がうごけてしまう不具合を修正しました。
スマートスタイル	ファイトダーティ(通常・潜在版)	・成立時でも特定条件下で相手がうごけてしまう不具合を修正しました。

既知の不具合	
■不具合内容	
バトル	特定条件下でガードキャンセルを行うと、相手キャラクターの動作がフリーズする不具合を確認しております。
リプレイ	特定条件下で、リプレイの内容と実際のバトルの内容が相違する不具合を確認しております。
EOST	一部ステージでクラッシュする不具合を確認しております。

上記不具合に関しましては、現在原因の調査と修正対応を行っております。

対応完了後、改めてお知らせさせていただきます。

皆様にはご不便とご迷惑をおかけいたしますことをお詫び申し上げます。