

餓狼伝説〜City of the Wolves〜 Ver 1.1.4

修正箇所	修正内容
■プリチャ	
ジャンプ	・ジャンプ移行が下段無敵だった不具合を修正しました。
P=mc ² （潜在版）	・攻撃持続をヒットさせた際に成立動作に移行しなかった不具合を修正しました。
■サルバトーレ・ガナッチ	
不具合修正	・ダメージ中の押し合い判定が他のキャラクターより大きい不具合を修正しました。
■その他	
不具合修正	・いくつかの軽微な不具合を修正しました。

既知の不具合	
■プリチャ	
プリチャの最終定理	特定条件下で正しく動作しない場合がある。
■舞	
通常投げ	自身のREVゲージが減少しない。
花嵐	想定していないコマンド入力で技が出てしまう。
■北斗丸	
絶・飛翔拳	相手キャラクターが北斗丸をすり抜けてしまう。
■ケビン	
遠距離 弱キック	想定していない距離で技が出てしまう。
■バトル全般	
ガードキャンセル	特定条件下でガードキャンセルを行うと、相手キャラクターの動作がフリーズする。
■その他	
リプレイ	特定条件下で、リプレイの内容と実際のバトルの内容が相違する。
リプレイ（PS4、PS5版）	オフラインモードでリプレイデータを保存時にエラーメッセージが表示される。
EOST	一部ステージでクラッシュする。

上記不具合に関しましては、現在原因の調査と修正対応を行っております。
対応が完了いたしましたら改めてお知らせいたします。
皆様にはご不便とご迷惑をおかけいたしますこととお詫び申し上げます。

その他対応について

一部ユーザーにて以下の行為を確認しております。

- ・外部サイトなどから不正に入手したアプリケーションでゲームをプレイ
- ・外部ツールを用いた不正行為

上記行為に対しては、現在対応を進めるとともにアカウントの利用停止を含めたペナルティ措置を検討中です。

開発チームでは皆様ご安心してお楽しみいただける様、運営体制の強化に努めてまいります。

また、ご利用の皆様におかれましても、健全な運営にご協力いただきます様、お願い申し上げます。