

# 餓狼伝説～City of the Wolves～ Ver 1.1.6

| 修正箇所              |              | 修正内容   |
|-------------------|--------------|--|
| <b>■ボックス・リーパー</b> |              |  |
| アーケードスタイル         | 凶鳥刃(フェイント版)  | 特定の技を発動直後、凶鳥刃(フェイント版)を出すと、不自然に移動していた不具合を修正。  |
| <b>■ビリー・カーン</b>   |              |  |
| アーケードスタイル         | コンビネーションアタック | ビリーのみ、コンビネーションアタック3段目から中段攻撃派生が割り込めない状態となっていたため、<br><ul style="list-style-type: none"> <li>・コンビネーションアタック3段目のヒット、ガード時ののけぞりを短縮</li> <li>・コンビネーションアタック3段目の硬直時間を短縮以上を調整。</li> </ul> |
| <b>■その他</b>       |              |  |
|                   | 不具合修正        | ・いくつかの軽微な不具合を修正。   |

## 既知の不具合(修正予定)

|                       |                 |   |
|-----------------------|-----------------|---|
| <b>■プリチャ</b>          |                 |   |
| アーケードスタイル<br>スマートスタイル | プリチャの最終定理       | 特定条件下で正しく動作しない場合がある。  |
| <b>■グリフォンマスク</b>      |                 |   |
| スマートスタイル              | イカロスクラッシュ(REV版) | 特定状況でイカロスクラッシュ(REV版)が意図せず発動してしまう。   |
| <b>■B.ジェニー</b>        |                 |   |
| アーケードスタイル             | ガルフトマホーク(強版)    | ブレーキング時、特定の条件下で通常より自身のREVゲージの増加量が多くなってしまふ。  |
| アーケードスタイル             | ガルフトマホーク(REV版)  | ブレーキング時、特定の条件下で複数の不具合が発生する。<br><ul style="list-style-type: none"> <li>・ガルフトマホーク(REV版)が出せなくなる。</li> <li>・REVアクセルの際、自身のREVゲージの増加量が多くなってしまふ</li> </ul> |
| <b>■ケビン・ライアン</b>      |                 |   |
| アーケードスタイル             | 遠距離 弱キック        | 想定していない距離で技が出てしまふ。  |
| <b>■北斗丸</b>           |                 |   |
| アーケードスタイル<br>スマートスタイル | 絶・飛翔拳           | 相手キャラクターが北斗丸をすり抜けてしまふ。  |

| ■不知火舞                 |  |   |
|-----------------------|--|---|
| アーケードスタイル<br>スマートスタイル | 通常投げ   | 自身のREVゲージが減少しない。  |
| アーケードスタイル             | 花嵐   | 想定していないコマンド入力で技が出てしまう。  |
| ■キム・ドンファン             |  |   |
| アーケードスタイル             | 雷鳴斬(空中)(強版)  | ブレーキング時、特定の条件下で通常より自身のREVゲージの増加量が多くなってしまいます。  |
| アーケードスタイル             | 雷鳴斬(空中)(REV版)  | ブレーキング時、特定の条件下で複数の不具合が発生する。<br>・雷鳴斬(空中)(REV版)が出せなくなる。<br>・REVアクセルの際、自身のREVゲージの増加量が多くなってしまいます。 |
| アーケードスタイル<br>スマートスタイル | 空砂塵(REV版)  | 特定の条件下で発動時、発動後の移動量が想定していない距離になっている。   |
| ■バトル全般                |  |   |
| ガードキャンセル              | 特定条件下でガードキャンセルを行うと、相手キャラクターの動作がフリーズする。   |   |
| ■その他                  |  |   |
| トライアル                 | トレーニングモードでS.P.G.の位置を変更した後、ポーズメニューからトライアルに遷移した際、トレーニングモードでのS.P.G.の位置の設定が反映されてしまう。   |   |
| ギャラリー                 | MOVIES SPECIAL 「REAL BOUT 餓狼伝説2 THE NEWCOMERS -シャンフェイ ver.-」のボイスがシャンフェイのものになっていない。 |   |
| リプレイ                  | 特定条件下でリプレイの内容と実際のバトルの内容が相違する。  |   |
| リプレイ (PS4、PS5版)       | オフラインモードでリプレイデータを保存時にエラーメッセージが表示される。   |   |
| EOST                  | 一部ステージでクラッシュする。  |   |

上記不具合に関しましては、現在原因の調査と修正対応を行っております。

対応が完了いたしましたら改めてお知らせいたします。

皆様にはご不便とご迷惑をおかけいたしますことをお詫び申し上げます。

#### その他対応について

一部ユーザーにて以下の行為を確認しております。

- ・外部サイトなどから不正に入手したアプリケーションでゲームをプレイ
- ・外部ツールを用いた不正行為

上記行為に対しては、現在対応を進めるとともにアカウントの利用停止を含めたペナルティ措置を検討中です。

開発チームでは皆様をご安心してお楽しみいただける様、運営体制の強化に努めてまいります。

また、ご利用の皆様におかれましても、健全な運営にご協力いただきます様、お願い申し上げます。