

餓狼伝説～City of the Wolves～ Ver1.2.0

今回は、本作で初めてキャラクターが追加される、大きなアップデートになります！

アンディ・ボガードの参戦に加え、トレーニングモードの利便性向上や、新機能追加など、盛りだくさんの内容になっています！

■プレイアブルキャラクターの追加

「餓狼伝説」シリーズ初代からの人気キャラクター、アンディ・ボガードがついに参戦！

「飛び道具」「空中飛び道具」「突進技」「無敵技」「対空技」と

バランス良く必殺技が揃っている万能タイプのキャラクターです。

幻惑効果の高い技も持っているので、テクニカルな攻めで相手を翻弄できます。

骨法&不知火流忍術の華麗な技を、ぜひその目で確かめてください！



■クリスティアーノ・ロナウドの新規コスチューム追加

クリスティアーノ・ロナウドに5種類の新規コスチュームが登場！

好きなコスチュームを選んで熱いバトルをお楽しみください！



■ EWCコラボ開催！

7月に開催される世界的eスポーツ大会「Esports World Cup（EWC）」に、「餓狼伝説～City of the Wolves～」が競技タイトルとして選出されました！
これを記念して、ゲーム内コラボを実施！
対戦開始前の画面や「TRAININGステージ」が
期間限定で「EWCコラボ仕様」となります。
世界大会は7月10日から開幕！熱いバトルをお見逃しなく！



■ トレーニングモード改修

トレーニングモードの利便性向上のため、以下の変更を加えました。
詳細はWebマニュアルも併せてご覧ください。
<https://www.snk-corp.co.jp/webmanual/fatalfury-cotw/>

■ 全体

- ・ 設定項目のカテゴリ分けを見直し
ポーズメニューのレイアウトを変更しました。

■ アタックデータ

- ・ 攻撃属性を表示するようにしました。
- ・ MAX DAMEGE を表示するようにしました。

■ パラメーター設定

- ・ 各種ゲージの数値や、回復設定を細かく調整可能にしました。

■ ダミー設定

- ・ ハイパーディフェンスの個別設定を可能にしました。
- ・ ダミーの各種行動タイミングを調整しました。

■ 画面表示設定

- ・ 仮想コントローラーの位置を複数から選択できるようにしました。

■ レコード設定

- ・ 行動の記録・再生の仕様を変更しました。

■ 環境設定

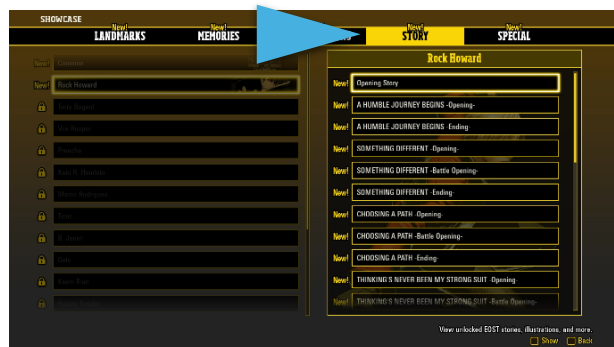
- ・ キャラクターのオペレーションスタイルを変更可能にしました。
- ・ 入力遅延の設定を可能にしました。



■ EOST機能追加

STORY追加

EOSTのストーリーを「SHOWCASE」からいつでも読み返せるようになりました。
お気に入りのキャラクターの物語を、何度でも楽しんでください！



EXP割り振り機能の追加

EOSTでキャラクターのレベル上げに使うEXPが、他のモードをプレイしても手に入るようになりました。
他のモードを楽しみながら、EOSTのキャラクター育成も進められます！
※リリースから現在までのプレイ分も、すべてEXPに換算されています。



新規バトルルール追加

新規特殊ステージ「JUST DEFFENSE」が登場！
その名の通り、JUST DEFFENSEを指定回数成功させてから敵を倒してクリアとなるステージです。
JUST DEFFENSEの練習にぴったり！是非遊んでみてくださいね！
※アンディのマップ、および今後のアップデートで追加されるキャラクターのマップに追加予定です。

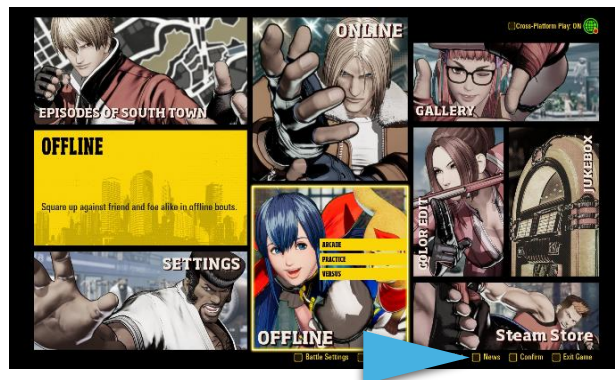


■ 通知機能追加

フレンドリクエスト	フレンドリクエストが届いた際、通知が届くようになりました。
SETTINGS> GAME	通知の表示・非表示を設定できる機能を追加しました。 【設定可能通知】 ・フレンド申請通知 ON/OFF ・ルームマッチ招待通知 ON/OFF また利便性向上のため、今まで招待リストにあった「招待受け取りON/OFF」の機能をSETTINGSに移動しました。
コンテンツ解放通知	ムービーやアートワークなどのコンテンツが新たに解放された際、通知が届くようになりました。

■ NEWS機能追加

ゲーム内から公式サイトNEWSにアクセスできるようになりました。
「餓狼伝説〜City of the Wolves〜」の最新情報をチェックしよう！



■ ジュークボックス

アルバムと楽曲を追加しました。

【追加アルバム&楽曲】

■ 餓狼伝説 City of the Wolves Vol.2

- ・パスタバーガー(アンディ・ボガード)
- ・Boss Demo 7

■ REV IT UP MUSIC Vol.2

- ・Fatal Fury Title Rave / Salvatore Ganacci
- ・Terry Andy Joe / Salvatore Ganacci
- ・Thunder Waves / Sidney Samson Remix
- ・TAKU HATSU / R3HAB Remix



■ コマンドリストをキャラクターセレクトから確認できる機能の追加

オフラインバーサスなどのキャラクターセレクトから
コマンドリストが確認できるようになりました。
※機能統一のため、EOSTのキャラクターセレクト画面で開く
コマンドリストのボタン配置が変更されています。



■ オペレーションスタイル

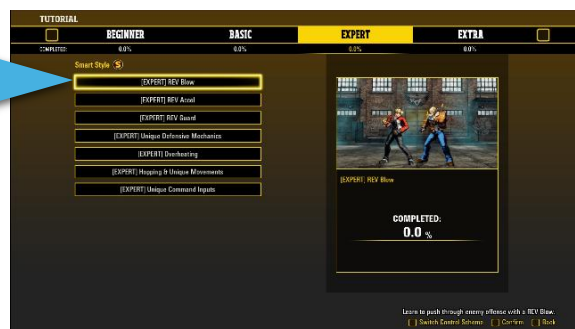
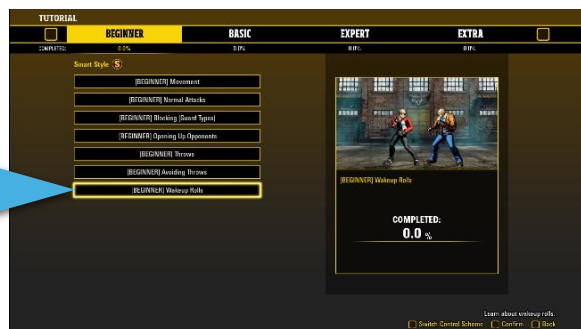
オペレーションスタイルの設定が、オフライン対戦とオンライン対戦で分けられるようになりました！

- ・バトルセッティングで設定したスタイルは、ONLINEモードで適用されます。
- ・OFFLINEやEOSTで設定したスタイルは、ONLINEモード以外で適用されます。

■ チュートリアル

BEGINNERに【移動起き上がり】の課題を追加しました。

EXPERTの【REVブロウ】の課題内容を見直し、よりわかりやすく改善しました。



■バトル調整

変更箇所		調整内容
■全体		
アーケードスタイル	 で入力するコマンド	コマンド保持時間を10F→8Fに変更しました。 対象技は以下の通りです。 ・ロック：ライジングタックル ・テリー：パワーダンク ・ボックス：凶鳥刃 ・プリチャ：サイン・コサイン ・マルコ：虎咆 ・グリフォンマスク：アクティブテュポーン ・ジェニー：シークレットマドモアゼル ・牙刀：雷牙 ・ケビン：ヘルアレスト ：ヘルドロップ ・ほたる：転身翔 ・舞：花嵐 ・ビリー：旋風棍 ・ドンファン：空砂塵 ・ロナウド：ライジング・C・クロス ※北斗丸：唐草割り に関しましては7月頃に予定しているアップデートで修正予定です。 対応が遅れてしまい申し訳ございません。

■不具合修正(バトル)

変更箇所		修正内容
■全体		
アーケードスタイル	フェイント	一部キャラクターでフェイントが、ボタン押しっぱなし状態でも出していた不具合を修正しました。 該当キャラクター：カイン、マルコ、グリフォン、ジェニー 牙刀、ほたる、ドンファン
アーケードスタイル	コンビネーションアタック	一部キャラクターのコンビネーションアタックのしゃがみ強キック派生が、カウンターヒット時移動起き上がりができない状態になっていた不具合を修正しました。 該当キャラクター：ロック、ボックス、マルコ、グリフォン ビリー

■カイン・R・ハインライン		
アーケードスタイル スマートスタイル	シュワルツ・ランツェ(REV版)	シュワルツ・フレイム(REV版)→シュワルツ・ランツェ(REV版)のREVアクセルのコマンド成立までに必要な下方向の入力時間を35F→20Fに修正しました。
スマートスタイル	シュワルツ・ランツェ(REV版)	シュワルツ・パンツァー(REV版)→シュワルツ・ランツェ(REV版)のREVアクセルのコマンド成立までに必要な下方向の入力時間を30F→20Fに修正しました。
アーケードスタイル	シュワルツ・ランツェ(REV版)	シュワルツ・ランツェ(REV版)の2段目でガードクラッシュした際、ブレーキングが行えない不具合を修正しました。
■マルコ・ロドリゲス		
アーケードスタイル スマートスタイル	上段避け攻撃	意図しない状況で特殊演出が起こってしまうのを防ぐため、足のやられ判定を前側に移動しました。
アーケードスタイル	飛燕疾風脚	入力猶予時間が短くなっていた不具合を修正しました。
アーケードスタイル スマートスタイル	暫烈拳	特定のタイミングでREVブロウを入力するとコンビネーション用のREVブロウが出ていた不具合を修正しました。
スマートスタイル	スマートコンボ	しゃがみ状態のスマートコンボ1段目で、ヒドウンギアにキャンセルできない不具合を修正しました。
■グリフォンマスク		
アーケードスタイル スマートスタイル	その他	空中やられ判定が小さくなっていた不具合を修正しました。
■B.ジェニー		
アーケードスタイル	ガルフトマホーク(強版)	特定条件下でREVアーツをした際、通常よりもREVゲージの増加量が多くなっていた不具合を修正しました。
■ケビン・ライアン		
アーケードスタイル スマートスタイル	しゃがみ弱キック	一部キャラクターの下段避け攻撃で避けられなかったため、上側の当たり判定を少し小さくしました。
■双葉ほたる		
アーケードスタイル スマートスタイル	虎尾脚	飛び道具を跳ね返してカウンターヒットさせた際、特定タイミングで地上やられになっていた不具合を修正しました。
■北斗丸		
アーケードスタイル スマートスタイル	しゃがみ強キック	一部キャラクターの下段避け攻撃で避けられなかったため、上側の当たり判定を少し小さくしました。
アーケードスタイル	スライディング	スライディング動作中、北斗丸が立ち状態となっていた不具合を修正しました。
アーケードスタイル	空破弾(強版・REV版)	ブレーキング動作が空振りした際、WILD PUNISH判定にならない不具合を修正しました。

■キム・ドンファン		
スマートスタイル	スマートコンボ	しゃがみ状態のスマートコンボ1段目で、REVブロウ、ヒドウンギアにキャンセルできない不具合を修正しました。
アーケードスタイル	雷鳴斬(空中)(強版)	特定条件下でREVアーツをした際、通常よりもREVゲージの増加量が多くなっていた不具合を修正しました。
■クリスティアーノ・ロナウド		
アーケードスタイル スマートスタイル	しゃがみ弱キック	一部キャラクターの下段避け攻撃で避けられなかったため、上側の当たり判定を少し小さくしました。
アーケードスタイル スマートスタイル	フィールド・ドミネーター(REV版)	相手がガード硬直中にもかかわらず、WILD PUNISH判定になっていた不具合を修正しました。

■不具合修正(バトル以外)

修正箇所	修正内容
■クローン	
クローン	クローンの精度を向上させました。
■トライアル	
テリー：アーケードスタイル ビリー：スマートスタイル	一部技のコマンド表記がコマンドリストと異なっていた不具合を修正しました。
S.P.G.	チュートリアルモードからトライアルに移動した際、S.P.G.の位置設定が引き継がれてしまい、一部課題がクリアできなくなる不具合を修正しました。
■ギャラリー	
SPECIAL	「REAL BOUT 餓狼伝説2 THE NEWCOMERS -シャンフェイver.-」のボイスがシャンフェイのものになっていなかった不具合を修正しました。
CHARACTER VOICES	一部意図していないボイスが再生されていたため、削除しました。
■トレーニングモード	
フレームの保存	「現在のフレームを保存」と「保存したフレームをロード」を繰り返し使用した際保存のタイミングによって意図しない挙動になっていた不具合を修正しました。
■ルームマッチ	
ボタンコンフィグ	観戦中のポーズメニューの項目を見直しました。
■CPU	
ナイトメアギース	特定の当身技が意図しない挙動をしていた不具合を修正しました。
■全体	
その他	いくつかの軽微な不具合を修正。

その他対応について

一部ユーザーにて以下の行為を確認しております。

- ・外部サイトなどから不正に入手したアプリケーションでゲームをプレイ
- ・外部ツールを用いた不正行為

上記行為に対しては、現在対応を進めるとともにアカウントの利用停止を含めたペナルティ措置を検討中です。

開発チームでは皆様ご安心してお楽しみいただける様、運営体制の強化に努めてまいります。

また、ご利用の皆様におかれましても、健全な運営にご協力いただきます様、お願い申し上げます。