

# 餓狼伝説～City of the Wolves～ Ver1.2.1

今回のアップデートではクリスティアーノ・ロナウドの待望のストーリーが追加となります！  
またいくつかの機能の追加と改善を行っており、より快適にプレイできるようになりました。

## ■クリスティアーノ・ロナウドのストーリー追加

クリスティアーノ・ロナウドのストーリーが追加されました！  
サッカー界のスター選手が、サウスタウンで繰り広げる特別なストーリーにご期待ください！  
対象モード：アーケードモード、EOSTモード



## ■楽曲追加とアルバムジャケット変更

クリスティアーノ・ロナウドのストーリーモード解禁に伴い、楽曲が追加されました。  
また既存アルバムの「餓狼伝説 City of the Wolves Vol. 1」「餓狼伝説 City of the Wolves Vol. 2」のジャケットが新しくなりました。

【追加楽曲】

- REV IT UP MUSIC Vol.2
- ・ Fury (Siuuu) / Alok



## ■SETTINGSとVRR対応

SETTINGS(PC版)	GRAPHICSの項目順の見直しを行いました。
SETTINGS(PS5版)	「120Hz リフレッシュレート」のON/OFF項目を追加しました。 以下の条件をすべて満たすと、120Hzでの出力が可能になります。(フレームレートは60FPSで動作します。) ・SETTINGSで「120Hz リフレッシュレート」をONにする ・120Hz出力に対応したモニターに接続している ・PS5の120Hz出力が「自動」になっている
VRR対応(PS5版)	VRR (可変リフレッシュレート) に対応しました。「120Hzリフレッシュレート」をONにすると、対応機器をご利用いただくことで、入力遅延の軽減や描画の滑らかさが向上する可能性があります。すべての環境での効果を保証するものではありません。予めご了承ください。

■ その他変更	
トレーニングモード	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 攻撃属性の項目に「投げ」を追加しました。</li> <li>・ START UPに当身判定の発生数値を表示するようにしました。</li> </ul>
ルームマッチ	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 観戦者の画面表示について改善を行いました。</li> <li>・ Steamのフレンドを招待できるようにしました。</li> <li>・ ルーム内ポーズメニューの項目を見直しました。</li> </ul>

#### ■ 不具合修正(バトル)

変更箇所		修正内容
■ 全体		
ハイパーディフェンス		ハイパーディフェンス成立後、一定時間ハイパーディフェンスが再度できない不具合を修正しました。
飛び道具		特定の状況下で攻撃判定が消えた後、エフェクト表示だけ残ってしまう不具合を修正しました。
ブレーキング		特定状況でブレーキング対応技がブレーキングできない不具合を修正しました。
■ ロック・ハワード		
アーケードスタイル	レイジラン (通常版・REV版)	特定の状況下で相手の後方に裏回れない不具合を修正しました。
■ ボックス・リーパー		
アーケードスタイル	豪弾効(REV版)	REVアクセル時の残像が正しく表示されるように修正しました。
アーケードスタイル スマートスタイル	衝撃落(潜在版)	特定の状況下でダメージが高くなってしまふ不具合を修正しました。
■ ケビン・ライアン		
アーケードスタイル	アヴォイドメイン (REV版)	特定の状況下で相手の後方に裏回れない不具合を修正しました。
■ 双葉ほたる		
アーケードスタイル スマートスタイル	虎尾脚	虎尾脚で跳ね返した弾がヒットした後、一部攻撃が繋がらない不具合を修正しました。
■ 北斗丸		
アーケードスタイル スマートスタイル	上段避け攻撃	ダメージを受けた際に後ろに下がらないようにしました。
アーケードスタイル	唐草割り	コマンド保持時間を10F→8Fに変更しました。

■ピリー・カーン		
アーケードスタイル	コンビネーション アタック1	フェイントキャンセルが可能になっていた不具合を修正しました。
■不知火舞		
アーケードスタイル スマートスタイル	上段避け攻撃	攻撃発生まで上半身無敵になっていない不具合を修正しました。
■アンディ・ボガード		
アーケードスタイル	昇龍弾	ブレーキングの先行入力時間が短かった不具合を修正しました。
アーケードスタイル スマートスタイル	絶頭蓋鳴	ガードクラッシュしない不具合を修正しました。
■その他		
	その他	軽微な不具合を修正しました。

■不具合修正(バトル以外)

修正箇所	修正内容
<b>■トレーニング</b>	
STARTUP	特定のアクションのSTARTUPが正常に表示されない不具合を修正しました。
体力ゲージ(自動回復)	ジャストディフェンスの体力回復により設定値以上の体力になった場合、体力ゲージが戻らず増えたままになっている不具合を修正しました。
フレーム保存/ロード	不知火舞の「桜嵐の舞、朱雀」にて、特定のタイミングでフレーム保存/ロードをすると衣装が正しく表示されない不具合を修正しました。
攻撃属性	特定のアクションの攻撃属性が正常に表示されない不具合を修正しました。
ガードゲージ	回復設定を「通常」に設定している際、設定値以上に回復しない不具合を修正しました。
オペレーションスタイル	<ul style="list-style-type: none"> <li>ポーズメニューから「セッティング」に移動した後、トレーニングに戻った際、設定によってはオペレーションスタイルが変更されてしまう不具合を修正しました。</li> <li>ポーズメニューでデフォルト設定に戻した際、オペレーションスタイルもデフォルト設定に戻っていた不具合を修正しました。</li> </ul>
ダミー	ガードタイプを「ランダム」に設定している際、空中ジャストディフェンスを行わない不具合を修正しました。
レコーディング	<ul style="list-style-type: none"> <li>記録時と再生時でダミーのオペレーションスタイルが異なる際、レコーディング時と異なった挙動になる不具合を修正しました。</li> <li>リバーサルでREVブロウが出ず、強パンチになる不具合を修正しました。</li> </ul>
<b>■オンライントレーニング</b>	
画面表示設定	リスタート後にルームへ戻り、再度オンライントレーニングに入ると設定がデフォルトに戻らない不具合を修正しました。
リスタート	リスタートを繰り返すと操作が効かなくなる不具合を修正しました。
ボタンコンフィグ	オフライン版のボタンコンフィグが反映されていた不具合を修正しました。

■ トライアル	
アーケードスタイル Lv.3(アンディ)	レベルセレクト画面で、コンボに使用する必殺技の名称に誤りがあったため修正しました。
■ サバイバル/タイムアタック	
S.P.G.	キャラクターセレクトでS.P.G.の位置を「Flux Ratio」または「Final Ratio」に設定しても、「Accel Ratio」でスタートしてしまう不具合を修正しました。
■ チュートリアル	
BASIC【REVアーツ】	スマートスタイルの課題の説明に誤りがあったため、修正しました。
■ ボタンコンフィグ	
VERSUS	一方のプレイヤーが閉じた直後にもう一方が閉じると後から閉じたプレイヤーの操作が効かなくなる不具合を修正しました。
BATTLE SETTINGS/SETTINGS	BATTLE SETTINGSでオペレーションスタイルを変更すると、SETTINGS>コントローラー設定のオペレーションスタイルも変更になってしまっていた不具合を修正しました。
■ GALLERY	
VOICE-アンディ	意図しない項目があったため削除しました。
■ EOST	
アーケードスタイル スーパー避け攻撃(アンディ)	コンビネーションアタック(中段攻撃)を入力した場合、スーパー避け攻撃にならない不具合を修正しました。
スマートスタイル スーパー避け攻撃(アンディ)	コンビネーションアタック2段目から避け攻撃を入力した場合、スーパー避け攻撃にならない不具合を修正しました。
餓狼連撃(舞)	花嵐(強版・REV版)の初段をブレーキングした後に餓狼連撃を当てると、餓狼連撃に含まれる花嵐の初段がヒットしない不具合を修正しました。
■ アンディ	
斬影拳・胸穿(日中韓以外)	技名に誤りがあったため修正しました。 正しくはKYOUKYU→KYOSEN になります。
■ その他	
オンライン	通信エラーが発生しにくいように調整を加えました。
その他	軽微な不具合を修正しました。

■既知の不具合

既知の不具合(修正予定)

■キム・ドンファン

アーケードスタイル	雷鳴斬(REV版)	雷鳴斬(REV版)のブレーキング後に雷鳴斬(空中)(REV版)を出すと、ヒットしていなくてもREVアクセル扱いになってしまう。
アーケードスタイル	雷鳴斬(空中)(REV版)	雷鳴斬(空中)(REV版)のブレーキング後に飛翔脚(REV版)を出すと、ヒットしていなくてもREVアクセル扱いになってしまう。

上記不具合に関しましては、現在原因の調査と修正対応を行っております。

対応が完了いたしましたら改めてお知らせいたします。

皆様にはご不便とご迷惑をおかけいたしますことをお詫び申し上げます。

その他対応について

一部ユーザーにて以下の行為を確認しております。

- ・外部サイトなどから不正に入手したアプリケーションでゲームをプレイ
- ・外部ツールを用いた不正行為

上記行為に対しては、現在対応を進めるとともにアカウントの利用停止を含めたペナルティ措置を検討中です。

開発チームでは皆様をご安心してお楽しみいただける様、運営体制の強化に努めてまいります。また、ご利用の皆様におかれましても、健全な運営にご協力いただきます様、お願い申し上げます。