

# THE KING OF FIGHTERS XV パッチVer.1.11

| 変更箇所         | 調整内容  |
|--------------|---|
| <b>■システム</b> |   |
| クラッシュ/進行不能   | ・ストーリーモード中にゲームが進行できなくなることのある不具合を修正しました。   |
| 切断           | ・切断をしていないのに切断扱いになることのある不具合を修正しました。  |
| リプレイ         | ・バージョン違いのリプレイ（再生できないリプレイ）を取得しないように変更しました。<br>・リプレイの公開設定のデフォルトを「ON」に変更しました。<br>※リプレイを公開したくない方は設定をお願いします。 |
| ルーム          | ・ルーム内で回線状況がわかるように変更しました。  |
| PARTY VS     | ・エクストラマッチに突入した際、大将側の体力がMAXスタートになるよう変更しました。<br>※突入時以降は、通常時と同じく大将側は体力持越しとなります。                            |
| トライアル        | ・一部の課題で超必殺技のキャンセルタイミングによって課題がクリアにならない不具合を修正しました。  |
| トレーニング       | ・ガードの設定に以下を追加しました。<br>初段のみガード<br>※連携の途中からヒットした場合の練習などに使えます。   |
| サウンド設定       | ・「タッチパッドボタン」でサウンド設定を開く仕様を「□ボタン」で開くように変更しました。  |
| その他          | ・UI、サウンド周りなどの細かい不具合を修正しました。   |

| 変更箇所          | 調整内容  |
|---------------|---|
| <b>■バトル全体</b> |   |
| ダッシュ          | ・ダッシュの入力受付を変更しました。<br>※バックステップの受付は変更していません。<br>咄嗟のガード時などの際にバックステップが意図せず出てしまわないようにしています。 |
| シャッターストライク    | ・シャッターストライクが空中でヒットした際の跳ね返り距離を全キャラ統一しました。  |

| ■ドロレス   |  |
|---|--|
| 小・中ジャンプふっとばし攻撃                                  | ・動作中に攻撃を受けた際、カウンターにならなかった不具合を修正しました。                                     |
| ナッシュ（弱版）<br>←↓↙←+LK                             | ・補正が正常に機能していなかった不具合を修正しました。  |
| ■ヴァネッサ  |  |
| マシンガンパンチャー<br>←↙↓↘→+LP or HP、<br>←↙↓↘→+LP HP    | ・コマンド優先度を下げました。  |
| ■アッシュ・クリムゾン                                     |  |
| ブリュヴィオーズ（ノーマル版）<br>↓↘→↓↘→+LK or HK              | ・ブリュヴィオーズ（MAX版）にアドバンスドキャンセルできていた不具合を修正しました。                              |
| ニヴォース（ノーマル版）<br>↓溜め↑+LK or HK                   | ・弱版の1段目、強版の1・2段目のガード硬直を増加し、連続ガードになるようにしました。                              |
| ■ククリ  |  |
| 没砂翔撃（強版）<br>↓↙←+HK                              | ・空振り時にスーパーキャンセルができていた不具合を修正しました。   |
| ■ラルフ・ジョーンズ                                      |  |
| 急降下爆弾パンチ（ノーマル版）<br>空中で ↓↘→+LP or HP             | ・着地時にスーパーキャンセルができていた不具合を修正しました。  |
| ラルフキック（ノーマル版）<br>→↘↓↙←+LK                       | ・空振り時にスーパーキャンセルができていた不具合を修正しました。   |
| バルカンパンチ（ノーマル版）<br>(連打) LP or HP                 | ・コマンドの受付を「ボタン4回」→「ボタン5回」に変更しました。   |
| 馬乗りバルカンパンチ<br>↓↙←↓↘→+LK or HK、<br>↓↙←↙↓↘→+LK HK | ・特定の状況で正常にヒットしなかった不具合を修正しました。  |
| ■マキシマ   |  |
| EX必殺技   | ・MAXモード中、EX必殺技を出した際のMAXモードゲージ消費量を「400」→「200」に修正しました。（他のキャラクターのものと統一しました） |

| ■ウィップ   |  |
|---|--|
| ソニックスローター<br>"コード：KW"<br>↓↘→↓↘→+LP or HP、<br>↓↘→↓↘→+LP HP | <ul style="list-style-type: none"> <li>・ダウン追撃の際、補正を大きくしました。（他のキャラクターのダウン追撃と統一しました）</li> <li>・初段のダメージを「25」→「75」、最終段のダメージを「70→20」に変更しました。</li> </ul> |
| クレセント・スワッター<br>"コード：FS"（ノーマル版）<br>←↓↙←+LK or HK           | <ul style="list-style-type: none"> <li>・ダメージを「70」→「90」に増加しました。</li> </ul>  |
| クレセント・スワッター<br>"コード：FS"（EX版）<br>←↓↙←+LK HK                | <ul style="list-style-type: none"> <li>・ダメージを「80」→「120」に増加しました。</li> </ul>   |
| ストリングス・ショット・<br>タイプC"コード：勝利"<br>→↘↓↙←+HP                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>・最終段のダメージを「30」→「60」に増加しました。</li> </ul>  |
| ブーメラン・ショット・<br>"コード：SC"<br>←↙↓↘→+LP or HP、<br>←↙↓↘→+LP HP | <ul style="list-style-type: none"> <li>・初段ヒット時、ダウン回避不能にしました。</li> </ul>  |
| ■アントノフ  |  |
| 近距離立ちHK   | <ul style="list-style-type: none"> <li>・先端の攻撃判定を下方向に伸ばしました</li> </ul>  |
| ■草薙 京   |  |
| 式百拾弍式・琴月 陽（EX版）<br>→↘↓↙←+LK HK                            | <ul style="list-style-type: none"> <li>・特定の状況でヒットしなかった不具合を修正しました。</li> </ul>   |
| ■エリザベート・ブランドルシュ   |  |
| グラン・ラファール（MAX版）<br>↓↘→↘↓↙←+LP HP                          | <ul style="list-style-type: none"> <li>・特定の状況でヒットした際、意図しない挙動になっていた不具合を修正しました。</li> </ul>   |
| ■シェルミー  |  |
| シェルミーカーニバル<br>←↙↓↘→←↙↓↘→+LP or HP、<br>←↙↓↘→←↙↓↘→+LP HP    | <ul style="list-style-type: none"> <li>・特定の状況でヒットしなかった不具合を修正しました。</li> </ul>   |
| シェルミーショック（ノーマル版）<br>↓↘→↓↘→+LK or HK                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>・特定の状況でヒットしなかった不具合を修正しました。</li> </ul>   |