

THE KING OF FIGHTERS XV パッチVer.1.20

変更箇所	調整内容
■システム	
フェアブレスコア	フェアブレスコアに1度リセットをかけました。
キャラクター追加	オメガ・ルガールを追加しました。
ゲームモード追加	「MISSION」にボスチャレンジモードを追加しました。
その他	UI、サウンド周りなどの細かい不具合を修正しました。

変更箇所	調整内容
■バトル全体	
CLIMAX超必殺技	CLIMAX超必殺技の演出中、タイムカウントが停止するようにしました。
ジャンプ	ジャンプの特定タイミングで緊急回避などを入力すると着地硬直が無くなっていた不具合を修正しました。
■シュンエイ	
ライジングイフリースト（強版） →↓↘+HP	相手がしゃがみ状態と立ち状態とでヒットさせた際の吹き飛び方が違っていた不具合を修正しました。（立ち状態の吹き飛び方に統一しました。）
■ドロレス	
グハダブ ↓↙←↓↙←+LP or HP、 ↓↙←↓↙←+LP HP	特定の状況でヒットした際、意図しない挙動になっていた不具合を修正しました。
■七枷 社	
しゃがみ	しゃがみ状態の押し合い判定・投げられ判定を後ろに移動しました。 （他のキャラクターのものと統一しました）
■シェルミー	
シェルミーキュート 特定の技中に↓↘→+LK or HK	動作途中で無敵状態になっていなかった不具合を修正しました。
■麻宮 アテナ	
やられボイス	クリスタルシュートを反射されてアテナにヒットした際、意図していないやられボイスが再生されることがある不具合を修正しました。
フェニックスアロー（弱版） 空中で↓↙←+LK	特定の状況でヒットさせた際、連続でフェニックスアローをヒットさせ続けられていたため、連続でヒットし続けられないように修正しました。

■ クラーク・スタイル	
遠距離立ちHK	バルカンパンチにキャンセルできていた不具合を修正しました。
フラッシングエルボー 特定の技中に↓↘→+LP or HP	動作途中で無敵状態になっていなかった不具合を修正しました。
■ ラモン	
フライングボディアタック 特定の技中に→↓↘LK or HK	動作途中で無敵状態になっていなかった不具合を修正しました。
■ アンヘル	
アンチェイン・ステップ (EX版) ←↙↓↘→+LK HK	特定の状況でヒットさせた際、補正が正常に機能していなかった不具合を修正しました。
■ ロック・ハワード	
真空投げ (ノーマル版) →↘↓↙↔LP or HP	<ul style="list-style-type: none"> ・成立後、動作途中で無敵状態になっていなかった不具合を修正しました。 ・成立後、特定の状況で相手が意図しない挙動になっていた不具合を修正しました。
■ B.ジェニー	
表情	一部のCLIMAX超必殺技を受けた際、目を閉じ切らないことがあったため修正しました。(他のキャラクターと同じ表情になるように対応しました)