

# THE KING OF FIGHTERS XV パッチVer.1.40

変更箇所	調整内容
<b>■システム</b>	
BGMカスタマイズ	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ルームマッチのルームメニュー内に「BGMカスタマイズ」の機能を追加しました。</li> <li>・P1側の設定：バトル中にプレイヤー1が設定したBGMが再生されます。</li> <li>・自分の設定：バトル中に常に自分が設定したBGMが再生されます。</li> </ul>
ゲーム内のUI	<ul style="list-style-type: none"> <li>・スペイン語・メキシコスペイン語でのキーボード操作時のボタンの割り当てを一部変更しました。</li> <li>※Steam / Epic Games Store / Windows10のみ</li> </ul>
リザルト	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ルームマッチ（PARTY VS除く）のリザルト画面で「メンバーセレクト」を選択できるように変更しました。</li> </ul>
ルームメニュー	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ルームメニュー内の「チャット」、「新規通知」、「BGMカスタマイズ」の項目の変更内容をセーブデータに保存するようにしました。</li> </ul>
ルームマッチ	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ルームマッチ（PARTY VS除く）に「パス」の機能を追加しました。</li> <li>対戦席に着席しているプレイヤーが待機列の最後尾に移動することができます。</li> </ul>
ルームマッチ観戦	<ul style="list-style-type: none"> <li>・観戦中のルームメニュー内に、「ルームに戻る」機能を追加しました。</li> <li>ルームを退室せずに観戦を中止することができます。</li> </ul>
ランクマッチ検索	<ul style="list-style-type: none"> <li>・相手の強さ「誰でも」で検索時、同ランクのプレイヤーとマッチングしやすくなるようにしました。</li> </ul>
カジュアルマッチ検索	<ul style="list-style-type: none"> <li>・対戦承諾確認ウインドウ内に、マッチング相手のプレイヤー名を表示するようにしました。</li> </ul>
ステージ低負荷モード	<ul style="list-style-type: none"> <li>・オプションの「GRAPHICS」にステージ低負荷モードの設定を追加しました。</li> <li>特定のステージの画面表現を控え、負荷を軽減することができます。</li> <li>・対象ステージ：「Concert Hall」</li> <li>※Steam / Epic Games Store / Windows10のみ</li> </ul>
その他	<ul style="list-style-type: none"> <li>・UI周りでいくつかの軽微な問題を修正しました。</li> <li>・キャラクターの表示、エフェクト周りでいくつかの軽微な問題を修正しました。</li> </ul>

変更箇所	調整内容
<b>■レオナ</b>	
Xキャリバー（HP版）	・飛び道具判定となっていた不具合を修正しました
スラッシュセイバー（MAX版）	・攻撃発生時の移動速度を速くしました。 ・攻撃判定を前方向に拡大しました。 ※特定の状況で相手にヒットしない不具合を緩和する調整になります。
<b>■クリス</b>	
リバースアンカーキック（ノーマル版）	・超必殺技以上でキャンセルできなかった不具合を修正しました。
リバースアンカーキック（キャンセル版）	・1段目をシャッターストライクでキャンセルできていた不具合を修正しました。
<b>■神楽ちづる</b>	
裏面八拾伍活・零技の礎（HP版）	・空振り時にクライマックスキャンセルできていた不具合を修正しました。
<b>■二階堂紅丸</b>	
雷鳴刀（ノーマル版）	・攻撃発生時の押し合い判定を後ろ方向に拡大しました。 ・攻撃発生時の投げられ判定を後ろ方向に拡大しました。 ※特定の状況で相手をすり抜けてしまう不具合を修正する調整になります。
<b>■ドロレス</b>	
遠距離HK	・攻撃発生時の押し合い判定を後ろ方向に拡大しました。 ・攻撃発生時の投げられ判定を後ろ方向に拡大しました。 ※特定の状況で相手をすり抜けてしまう不具合を修正する調整になります。
<b>■麻宮アテナ</b>	
サイコリミックス☆スパーク！	・特定の状況でヒットした際、意図しない拳動になっていた不具合を修正しました。
<b>■ラモン</b>	
カラー5	・表示の不具合を修正しました。