

THE KING OF FIGHTERS XV パッチVer.1.51

変更箇所	調整内容
■システム	
DJ STATION	<ul style="list-style-type: none">・アルバム「SAMURAI SPIRITS」に3曲追加しました。・「ランダムリスト」機能を追加しました。 バトル中、メインメニュー、メンバーセレクトのBGMをランダム再生できる機能です。 ※詳細はゲーム内の説明をご覧ください。
ルームマッチ	<ul style="list-style-type: none">・ルームメニュー内に対戦中の入力遅延を変更できる機能を追加しました。 ※自動に設定した場合、従来の入力遅延になります・自分の順番が回ってきた際、お知らせするサウンドを再生するようにしました。
ランクマッチ、カジュアルマッチ	<ul style="list-style-type: none">・対戦中の入力遅延を変更できる機能を追加しました。 ※自動に設定した場合、従来の入力遅延になります。
PARTY VS	<ul style="list-style-type: none">・ルールに「勝ち抜き戦」を追加しました。 ※詳細はゲーム内の説明をご覧ください。
サウンドが停止してフリーズする問題	<ul style="list-style-type: none">・一時的な対処として、コントローラーのスピーカーからサウンドが再生されないようにしていましたが、問題が修正されたため、コントローラーのスピーカーからサウンドが再生されるようにしました。 ※PlayStation版のみ
リザルト	<ul style="list-style-type: none">・クリス vs オロチクリスの組み合わせで正しいセリフが再生されない不具合を修正しました。
その他	<ul style="list-style-type: none">・UI周りでいくつかの軽微な問題を修正しました。・キャラクターの表示、エフェクト周りでいくつかの軽微な問題を修正しました。

変更箇所	調整内容
■イスラ	
バック・トゥ・バック ワイルド・スタイル	<ul style="list-style-type: none"> ・コマンドを調整しました。 ※他キャラクターの同コマンドの技と統一しました。
■ドロレス	
ヘーデェル (MAX版)	<ul style="list-style-type: none"> ・ヒット時、動作途中で無敵状態になっていなかった不具合を修正しました。
■八神 庵	
裏参百拾六式・羽毛	<ul style="list-style-type: none"> ・一部演出を調整しました。 ※性能に変化はありません。
■ちづる	
裏面八拾伍活・零技の礎 (弱版、強版)	<ul style="list-style-type: none"> ・強版のコマンドの優先順位を弱版より高くしました。 ※他キャラクターの技と統一しました。
■クリス	
ラッシュ	<ul style="list-style-type: none"> ・1段目の空振り時に2段目を出せていた不具合を修正しました。 ・1段目の攻撃判定を下方向に拡大しました。 ※特定のキャラクターのしゃがみに当たらない不具合を修正する調整になります。
ステップターン	<ul style="list-style-type: none"> ・成立後に操作を行わなかった際、硬直中に無敵になっていた不具合を修正しました。
■マキシマ	
ラッシュ	<ul style="list-style-type: none"> ・1段目の空振り時に2段目を出せていた不具合を修正しました。
■ウィップ	
ストリングス・ショット・タイプA "コード：優越" (EX版)	<ul style="list-style-type: none"> ・2段目の地上ヒット時に相手を引き寄せるようにしました。 ※特定の状況で3段目が相手にヒットしない不具合を緩和する調整になります。
■ユリ	
飛燕鳳凰脚	<ul style="list-style-type: none"> ・特定の状況でヒットした際、意図しない挙動になっていた不具合を修正しました。
■ギース	
ガードキャンセルふっとばし攻撃	<ul style="list-style-type: none"> ・硬直中に無敵になっていた不具合を修正しました。

■オロチ社	
БАКУ (ばく)	<ul style="list-style-type: none"> ・ 成立後の硬直と相手がダウンしているフレームを調整しました。 ※社と挙動を統一するための調整になります。成立後のフレーム状況は調整前と変わりません。
■オロチシェルミー	
しゃがみHK	<ul style="list-style-type: none"> ・ 空振り時にキャンセルできなかった不具合を修正しました。
РАИЖИН НО САБАКИ (らいじんのさばき)	<ul style="list-style-type: none"> ・ 特定の状況でヒットした際、意図しない挙動になっていた不具合を修正しました。
■オロチクリス	
ラッシュ	<ul style="list-style-type: none"> ・ 1段目の空振り時に2段目を出せていた不具合を修正しました。 ・ 1段目の攻撃判定を下方向に拡大しました。 ※特定のキャラクターのしゃがみに当たらない不具合を修正する調整になります。
ЧИ НО БАЦУ (ちのぼつ)	<ul style="list-style-type: none"> ・ 成立後に操作を行わなかった際、硬直中に無敵になっていた不具合を修正しました。