

THE KING OF FIGHTERS XV パッチVer.1.63

変更箇所	調整内容
■システム	
DJ STATION	・ジャケットの解放条件を表示するようにしました。
MISSION	・「矢吹真吾」に関するトライアルをクリアしてもデータが保存されない不具合を修正しました。
GALLERY	・「矢吹真吾」に関するムービーを解放してもデータが保存されない不具合を修正しました。 ・ボイスが正しく解放されない不具合を修正しました。
その他	・UI、サウンド周りでいくつかの軽微な問題を修正しました。 ・キャラクターの表示、エフェクト周りでいくつかの軽微な問題を修正しました。

変更箇所	調整内容
■全体	
投げ抜け	・投げ抜け後の硬直を調整し、硬直差が発生ないようにしました。 ※ver1.62のパッチノートの記載漏れとなります。ver1.63では性能の変更を行っていません。
■シュンエイ	
スラスタービジョン・下	・特定の状況で着地硬直が短くなっていた不具合を修正しました。
■アッシュ	
ヴァントーズ (LP版)	・意図せず技の性能が変わっていたため、ver1.62前の性能に戻しました。 ※スタン値を増やしました。
ジェルミナル カプリス (LK版)	・意図せず技の性能が変わっていたため、ver1.62前の性能に戻しました。 ※やられ状態でない空中の相手にヒットした際の挙動を変更しました。
■テリー・ボガード	
しゃがみLP	・全体硬直を短くしました。 ※ver1.62のパッチノートの記載漏れとなります。ver1.63では性能の変更を行っていません。
■ルオン	
鎌 (EX版)	・ジャンプLPからキャンセルした際のコンボ補正値が意図せず小さい状態だったため修正しました。
■牙刀	
応牙 (ノーマル版・EX版)	・意図せず後方向からの攻撃に対して当身が成立していた不具合を修正しました。
■ギース	
雷轟烈風拳 (ノーマル版)	・特定の状況でダメージが高くなっていた不具合を修正しました。
雷轟烈風拳 (MAX版)	・特定の状況でダメージが低くなっていた不具合を修正しました。
■真吾	
ボイス	・一部ボイスに音量設定が効いていない不具合を修正しました。