

# THE KING OF FIGHTERS XV パッチVer.1.70

変更箇所	調整内容
<b>■システム</b>	
DJ STATION	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ジャケット「KOF Staff Roll BGM Collection2」を追加しました。</li> <li>・メインメニューとメンバーセレクトで使用できるランダムリストを追加しました。</li> </ul>
BGMカスタマイズ 電光掲示板表示テキスト	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ランクマッチ、カジュアルマッチ、ルームマッチ用の設定をバトル設定内で統一しました。</li> </ul>
VERSUS (PLAYER 1 VS PLAYER 2)	<ul style="list-style-type: none"> <li>・対戦終了後のリザルトメニューで、片方のプレイヤーがメインメニューを選択した時点でメインメニューに戻るようになりました。</li> </ul>
MISSION	<ul style="list-style-type: none"> <li>・特定の状況で、「矢吹真吾」に関するトライアルのレベル別クリア状態のデータが保存されていない不具合を修正しました。</li> <li>・ボスチャレンジモードの「オメガルガー」クリア時の報酬に称号を追加しました。 ※すでにクリア済みの場合自動で解放されます。</li> </ul>
ONLINE TRAINING	<ul style="list-style-type: none"> <li>・リスタートをしても真吾のクリティカルの乱数に変更されない不具合を修正しました。</li> </ul>
その他	<ul style="list-style-type: none"> <li>・キャラクターのグラフィック、サウンド周りで軽微な調整を行いました。</li> <li>・特定の言語で一部OnlineIDが表示されない不具合を修正しました。 ※Steam / Epic Games Storeのみ</li> <li>・UI、サウンド周りでいくつかの軽微な問題を修正しました。</li> </ul>
変更箇所	調整内容
<b>■バトル全体</b>	
カウンター判定	<ul style="list-style-type: none"> <li>・キャラクターのカウンター判定周りでいくつかの軽微な問題を修正しました。</li> </ul>
<b>■クラーク</b>	
近距離立ちHP 近距離立ちLK	<ul style="list-style-type: none"> <li>・特定のタイミングで投げ無敵になっていた不具合を修正しました。</li> </ul>
<b>■キング</b>	
サブライズローズ (ノーマル版・MAX版)	<ul style="list-style-type: none"> <li>・下降時の攻撃が空中判定になっていない不具合を修正しました。</li> </ul>
イリュージョンダンス	<ul style="list-style-type: none"> <li>・空中判定になっていない不具合を修正しました。</li> </ul>
<b>■真吾</b>	
ふっとばし攻撃	<ul style="list-style-type: none"> <li>・押し合い判定を後方向に拡大しました。</li> <li>※特定の状況で相手をすり抜けてしまう不具合を修正する調整になります。</li> </ul>