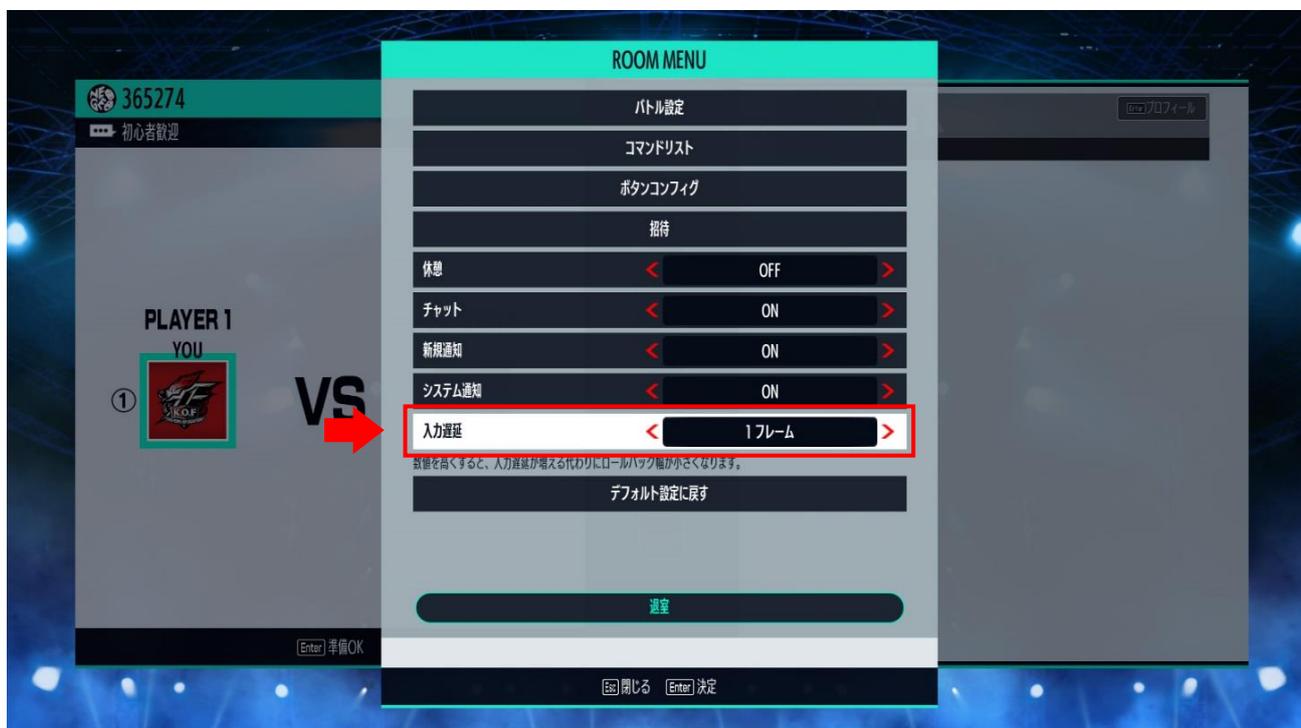
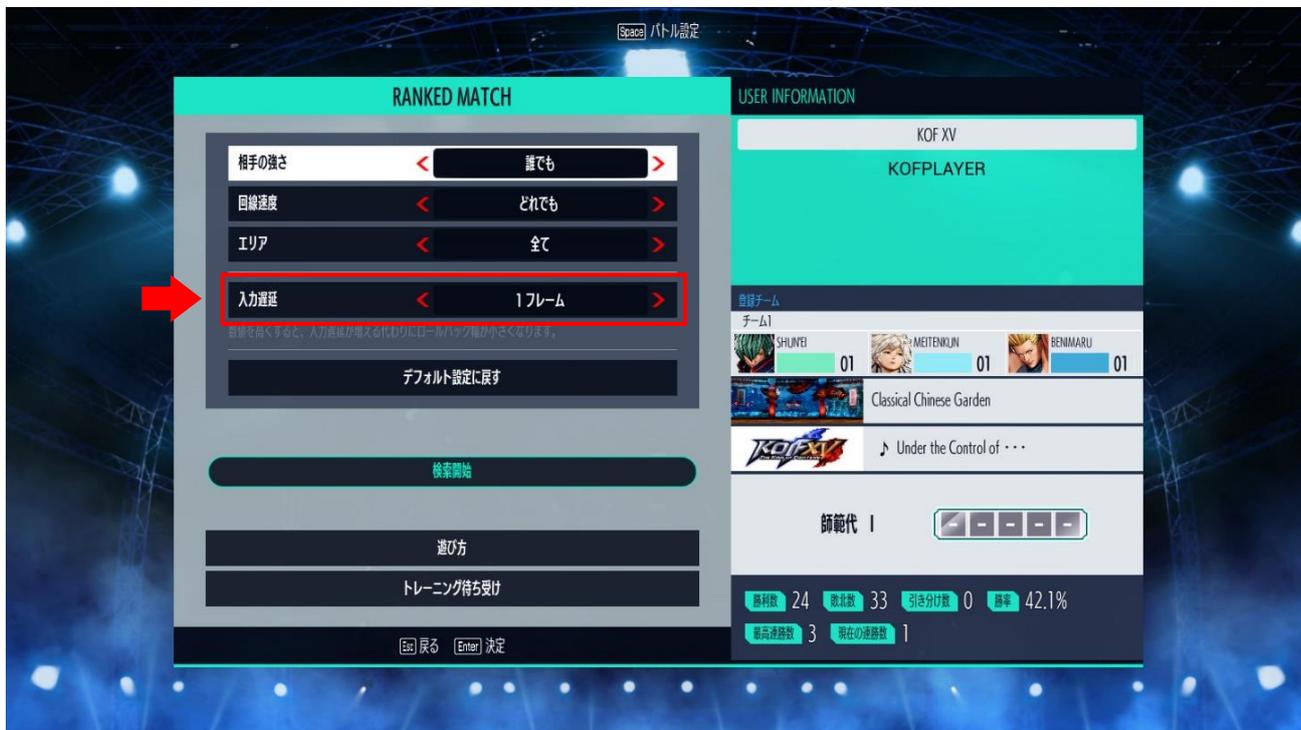


# THE KING OF FIGHTERS XV パッチVer.1.80

変更箇所	調整内容
<b>■システム</b>	
利用規約	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 本社の移転にともない利用規約を更新しました。</li> <li>※アップデート後の初回起動時に利用規約とプライバシーポリシーへの同意を求め画面が表示されます。</li> </ul>
各種オンライン対戦	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ ランクマッチ・カジュアルマッチ検索、ルーム入室時にエラーが発生する頻度を減少させました。</li> </ul>
入力遅延	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 入力遅延設定を自動にしている場合、ラウンド1に大きな入力遅延が発生することがある不具合を改善し、入力遅延の発生頻度を減少させました。</li> <li>※Steam / Epic Games Store / Windows10のみで発生していた不具合になります。</li> </ul>
DJ STATION	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ ジャケット「THE KING OF FIGHTERS XV」に曲「感電イメージーション」と「CRYSTAL -KOF XV ver.-」を追加しました。</li> <li>・ ジャケット「THE KING OF FIGHTERS XV」に因縁対決BGMを8曲追加しました。</li> <li>・ ジャケット「SNK ETC」に曲「シヴィレルパッション」を追加しました。</li> <li>・ 因縁対決BGMと特殊条件BGMの解放条件を記載しました。</li> </ul>
その他	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ UI周りでいくつかの軽微な問題を修正しました。</li> <li>・ キャラクターのグラフィック、ボイス周りで軽微な問題を修正しました。</li> </ul>
変更箇所	調整内容
<b>■全体</b>	
一部キャラクターの通常技	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 意図せず超必殺技以上でキャンセルできなかった通常技をキャンセル可能にしました。</li> <li>※該当通常技 <ul style="list-style-type: none"> <li>明天君：遠距離立ちLK</li> <li>ドロレス：遠距離立ちLK</li> <li>K'：遠距離立ちLP</li> <li>マキシマ：遠距離立ちLK</li> <li>クラーク：遠距離立ちLK</li> <li>テリー：遠距離立ちHK</li> <li>舞：しゃがみLK</li> <li>ユリ：遠距離立ちHK・しゃがみLK</li> <li>アテナ：遠距離立ちHK</li> <li>ルオン：遠距離立ちHK</li> <li>ビリー：遠距離立ちHP</li> </ul> </li> </ul>
<b>■ラモン</b>	
三角とび	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ ちづるの「裏面八拾伍活・零技の礎」ヒット後の封印時間中に出せなかった不具合を修正しました。</li> </ul>
<b>■ナコルル</b>	
三角とび	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ ちづるの「裏面八拾伍活・零技の礎」ヒット後の封印時間中に出せなかった不具合を修正しました。</li> </ul>

## 入力遅延について

こちらの不具合は今回のアップデートで発生頻度を減少させましたが、今後も修正予定です。同様の不具合が発生する場合、固定の入力遅延の設定をお試してください。



対戦相手とのping値が90msまでの場合は1フレーム、150msまでは2フレームが推奨となります。ご面倒をお掛けしますがよろしくお願いします。