

THE KING OF FIGHTERS XV パッチVer.2.00

変更箇所	調整内容
■システム	
ステージ追加	・新ステージ「Boulevard Riyadh City」を追加しました。
TRAINING	・PAUSE MENU内にキャラクターの個別設定を追加しました。 ※設定可能項目 アッシュ：サンキュロット ロック：デッドリーレイブ・EXT 真吾：クリティカル ナジユド：果て知れぬアイカーブ
RANKED MATCH	・ランク「IMMORTAL」「拳聖」「王者」を追加しました。 CHAMPIONのプレイヤーは★の所持数に応じて新ランクに変更されます。 ■★0～24 王者I～V ■★25～49 拳聖I～V ■★50以上～ IMMORTAL 王者／拳聖ランクでは持っていた★の数によってI～Vいずれかに割り当てられます。 IMMORTALランクではCHAMPIONランクで持っていた★の数から－50した数値からスタートします。 ※「IMMORTAL」「拳聖」はDailyBoostの対象外となります。
マッチング	【共通】 ・マッチング速度を改善しました。 ・直前に対戦したプレイヤーとは連続でマッチングしにくくしました。 ※マッチング対象が他に居ない場合は連続でマッチングする場合があります。 【「同ランク付近」検索/待ち受け】 ・ランク「IMMORTAL」において、★の所持数が近いプレイヤーとマッチングしやすくしました。 ・マッチング対象者が複数いる場合は自分のランクに近いプレイヤーとマッチングするようにしました。 ・自分のランクの1つ上位ランクと1つ下位のランクのプレイヤーをマッチング対象に含めるようにしました。 ※例：自分のランクが拳皇Ⅲの場合、覇者V～王者Iをマッチング対象とし、その中から一番近いランクのプレイヤーとマッチングします。
LEADERBOARD	・RANKED MATCHのランキングの表示をリセットしました。 ※アップデート後にゲームを起動したプレイヤーが順次ランキングに再登録されます。
称号	・称号「IMMORTAL」を追加しました。 ・称号「Champion」の入手方法を変更しました。 ※すでに「Champion」を入手済みの場合、そのまま入手済みの状態になります。
DJ STATION	・ジャケット「THE KING OF FIGHTERS XV」に曲「Proof of Succession」を追加しました。
ボタンコンフィグ	・特定の状況でカスタムコントローラーの設定が保存されない不具合を修正しました。
その他	・その他いくつかの軽微な問題を修正しました。

変更箇所	調整内容
■全体	
カウンター判定	・キャラクターのカウンター判定周りで軽微な問題を修正しました。
■レオナ	
レオナブレード	・スラッシュセイバー（ノーマル版・MAX版）からクライマックスキャンセルで出した場合の攻撃判定を大きくしました。 ※特定状況で空振りをしていた不具合を修正するための調整になります。
■不知火舞	
空中超必殺忍蜂（ノーマル版）	・ラッシュ攻撃から派生した場合、最終段のダメージが低くなっていた不具合を修正しました。
■ルオン	
刀（MAX版）	・初段をクライマックスキャンセル不可にしました。
■霸王丸	
しゃがみHK	・超必殺技以上で空振りキャンセルできていた不具合を修正しました