

THE KING OF FIGHTERS XV パッチVer.2.20

変更箇所	調整内容
■システム	
メインメニュー	<ul style="list-style-type: none"> ・「PlayStation Tournaments」機能を追加しました。 詳しくは下記リンク先をご参照ください PSNでトーナメントに参加する方法 (日本) (playstation.com) ※PlayStation 5のみ
マッチング	<ul style="list-style-type: none"> 【「同ランク付近」検索/待ち受け】 ・ランク「IMMORTAL」において、マッチング範囲を拡大しました。
LEADERBOARD	<ul style="list-style-type: none"> ・ボスチャレンジ（オメガルガール）のランキングが正常に表示されていなかったためリセットしました。 ※STEAM / Epic Games Storeのみ
DJ STATION	<ul style="list-style-type: none"> ・ジャケット「THE KING OF FIGHTERS XV」に 曲「Come Up Smiling -KOF XV ver.-」を追加しました。
その他	<ul style="list-style-type: none"> ・その他いくつかの軽微な問題を修正しました。
変更箇所	調整内容
■バトル全体	
カウンター判定	<ul style="list-style-type: none"> ・キャラクターのカウンター判定周りでいくつかの軽微な問題を修正しました。
特殊追撃判定を持つ一部の技	<ul style="list-style-type: none"> ・特定の状況でヒットした際、コンボ補正値が高くなっていた不具合を修正しました。 ・意図しない判定にヒットしていた不具合を修正しました。 <p><対象技></p> <ul style="list-style-type: none"> 紅丸：稲妻三段蹴り ドロレス：ナッシュ（EX版） エリザベート：グラン・ラファール K'：空中ミニッツスパイク ロバート・ガルシア：幻影脚（EX版） ブルー・マリー：M.スナッチャー（バーチカルアロー（EX版）派生） ロック・ワード：強化デッドリーレイブ・ネオ、強化デッドリーレイブ・EXT ダーリィ・ダガー：高巻波（EX版） ナジユド：囁望されるクツワ（EX版）、果て知れぬアイカーブ（レベル3） デュオロン：特殊コンボ1、空中幻無拳（EX版） ゲーニッツ：BAHXĚ TOKOBYCЭ（わんひょう ところぶせ）（EX版）
■ドロレス	
ハファソン・ハブラ（LP版）	<ul style="list-style-type: none"> ・特定の状況でダメージが低くなっていた不具合を修正しました。
ナッシュ（EX版）	<ul style="list-style-type: none"> ・空振り時の全体硬直を長くしました。 ※他キャラクターの持つ無敵技の調整方針と合わせるための調整になります。
■エリザベート・ブラントルシュ	
エタンセル	<ul style="list-style-type: none"> ・特定の状況で弾が画面外に出ていた不具合を修正しました。
■ウィップ	
ソニックスローター"コード：KW"	<ul style="list-style-type: none"> ・特定の状況でヒットした際、不自然な挙動になっていた不具合を修正しました。

■クラーク・スタイル	
しゃがみガード	<ul style="list-style-type: none"> ・押し合い判定を下方向に縮小しました。 ※他のキャラクターのものと統一しました。
■キング	
サイレントフラッシュ (MAX版)	<ul style="list-style-type: none"> ・初段空振り時にクライマックスキャンセルできていた不具合を修正しました。 併せてヒット、ガード時に初段をクライマックスキャンセルできないようにしました。
イリュージョンダンス	<ul style="list-style-type: none"> ・バックジャンプから出せるようになっていた不具合を修正しました
■ヴァネッサ	
ジャンプHP (通常・大ジャンプ)	<ul style="list-style-type: none"> ・違和感のある見た目になっていたため、モーションを修正しました。 ※技の性能に変更はありません。
■ロック・ハワード	
強化Type「ダנק」	<ul style="list-style-type: none"> ・特定の状況で強化前の技が出ていた不具合を修正しました。
Type「オーバーヘッドキック」	<ul style="list-style-type: none"> ・コマンドリストの表記が間違っていたため、正しい表記に修正しました。
■霸王丸	
ジャンプHP (小・中ジャンプ)	<ul style="list-style-type: none"> ・特定の状況でダメージが低くなっていた不具合を修正しました。
■ダーリィ・タガー	
遠距離立ちLK	<ul style="list-style-type: none"> ・意図せず喰らい判定が拡大していた不具合を修正しました。
■ゲーニッツ	
BAHXĚ TOKOBYCЭ (わんひょう とこぶせ) (EX版)	<ul style="list-style-type: none"> ・ガード、空振り時の全体硬直を長くしました。 ※他キャラクターの持つ無敵技の調整方針と合わせるための調整になります。