

## THE KING OF FIGHTERS XV パッチVer.2.51

| 変更箇所              | 調整内容                                                                                         |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>■ハイデルン</b>     |                                                                                              |
| ハイデルンスラッシュ        | ・オンライン対戦中、ロールバック発生時にエフェクトのみ表示されなくなることがある不具合を修正しました。                                          |
| <b>■レオナ・ハイデルン</b> |                                                                                              |
| ボルテックランチャー(強・EX版) | ・飛び道具と相殺した際、攻撃判定が再出現する不具合を修正しました。                                                            |
| ボルテックランチャー(強版)    | ・最終段が出現するタイミングを調整しました。<br>※ver2.50のパッチノートの記載漏れとなります。ver2.51では性能の変更を行っていません。                  |
| ボルテックランチャー(EX版)   | ・ガード時にヒット数が意図せず増加する不具合を修正しました。<br>・最終段のダメージが下がっていた不具合を修正しました。                                |
| <b>■ルオン</b>       |                                                                                              |
| 近距離立ちHK           | ・ヒット、ガード時ののけぞり距離を短くしました。<br>※近距離立ちLPの押し合い判定調整に伴い一部コンボが成立しなくなっていたため、従来のコンボルートを維持するための調整になります。 |
| <b>■矢吹真吾</b>      |                                                                                              |
| ジャンプふっとばし攻撃       | ・コンボ中のみ空中クリティカルヒット時の相手の挙動を変更しました。<br>・後方の相手に当たらないようにしました。                                    |