



# KOF XV THE KING OF FIGHTERS

PS5 | PS4

## 第2回オープンβテストについて

本テストは、『THE KING OF FIGHTERS XV』のオンライン機能の品質向上を目的として実施いたします。以下をご確認の上、ぜひご参加ください。

### PSストア

第1回のオープンβテストのゲームデータをお持ちの方は、今後配信される最新パッチをインストール願います。ゲームデータをお持ちでない方は以下よりダウンロードいただけます。なお本テストの開始までゲームはプレイできません。

**PlayStation®5 ▶**

**PlayStation®4 ▶**

### PlayStation®4 からのダウンロード方法

### 実施概要

**■実施期間**  
2021年12月18日12時～12月20日23時59分

**■プラットフォーム**  
PlayStation®5 / PlayStation®4 ※クロスジェネレーション対応  
※PlayStation®Plus 未加入の方もプレイいただけます。

**■プレイ可能なモード**  
オンライン：カジュアルマッチ、ルームマッチ  
オフライン：バーサス、トレーニング、チュートリアル

**■プレイ可能なキャラクター**  
クローネン、イスラ、明天君、アントノフ、K'、ブルー・マリー、リョウ・サカザキ、テリー・ボガード

- 注意事項**
- ・本テストでは、不具合や正常に動作しない場合があります。予めご了承ください。
  - ・本テストでは、ネットワーク接続が必要です。
  - ・本テストの実施期間以外ではプレイできません。
  - ・本テストのセーブデータは製品版に引き継ぎません。
  - ・本テストの内容は予告無く変更になる場合があります。

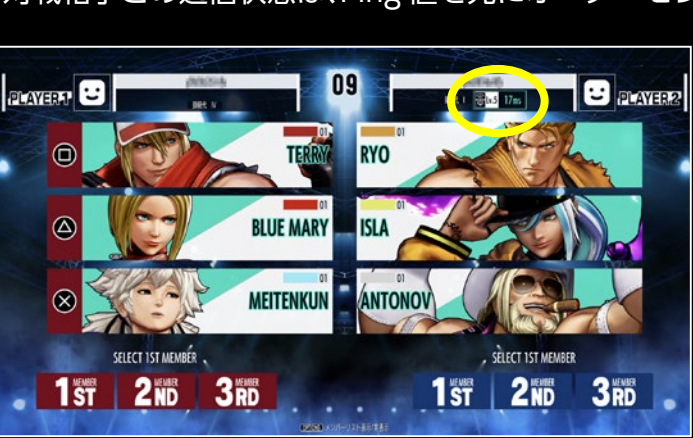
### 第1回オープンβテストからの変更点

皆様から寄せられたご意見やご報告を参考に、オンライン機能を中心に改修をおこなっております。なお主な改修内容は以下の通りです。

- ・PlayStation®Plus 未加入の方の認証エラーを修正しました。
- ・一方のプレイヤーにロールバックが頻発する不具合を修正しました。
- ・一部の投げ技中にロールバックが発生した時の同期ズレを修正しました。
- ・ロールバックが激しい時の「REVERSAL」や「COUNTER」等の表示不具合を修正しました。
- ・ラウンド開始前の演出スキップを可能にしました。
- ・通信状態を示す Level 表示の Ping 値設定を変更しました。

### オンラインについて

**■通信状態**  
対戦相手との通信状態は、Ping 値を元にオーダーセレクト画面の上部に「Lv.」で表示されます。



Level	Ping 値
Lv. 5	0～49 ms
Lv. 4	50～89 ms
Lv. 3	90～119 ms
Lv. 2	120～149 ms
Lv. 1	150 ms～

**■オンラインネットコード**  
本テストでは、オンライン対戦のネットコードにロールバック方式を導入しており、ネットコードのミドルウェアには、「GGPO」( <https://ja.ggpo.net/> ) を使用しています。

**■対戦中の表示**  
ゲーム画面上部に、対戦相手との通信状態を示す Ping 値 (ms) とロールバックフレーム数 (Rollback Frames) が表示されます。なおロールバックフレーム数は通信状態に応じて変動します。



### ご意見・ご感想や不具合報告について

「#kofxvobt」または「#kof15obt」を記載の上、Twitter にて投稿してください。オンライン対戦の快適性に関するご意見は、通信状態 (Level) も併せて記載をお願いします。当社スタッフが確認の上、今後の製品開発の参考とさせていただきます。なお、個別のお問合せについては回答いたしかねますので、予めご了承ください。

より良い製品をお届けするために、本テストへのご参加、ご協力をお願いいたします。

