

SAMURAI SPIRITS パッチVer.1.50

機能改善周り 変更点、不具合修正について

- ・DLCプレイアブルキャラクター【王虎】を追加しました。
- ・その他、機能改善、および一部不具合の修正を行いました。

キャラクター周り 不具合修正について

変更箇所	武器	調整内容
全体		
踏み込み、飛び退き	-	暴発しにくくなるように、入力受付時間を調整しました。
ガルフオード		
パピィ	-	特定条件でパピィの挙動が不自然になる不具合を修正しました。
首斬り破沙羅		
防御崩し(前方)のけぞり	あり/なし	破沙羅が画面端を背にした状態で相手から防御崩し(前方)をされた場合ののけぞり距離が、他のキャラクターに対して防御崩しを行った場合よりも大きく離れていた不具合を修正しました。
影舞い・深潭	あり	発動時に押し合い判定が消失していた不具合を修正しました。