

# SAMURAI SPIRITS パッチVer.2.22

## 機能改善周り 変更点、不具合修正について

- ・一部のコンソール機でギャラリーのサウンドが正しく流れていなかった不具合を修正しました。
- ・高嶺響の対ナコルル戦のリザルトの字幕が間違っていた不具合を修正しました。
- ・オンラインのカジュアルマッチで間違ったアナウンスボイスが流れていた不具合を修正しました。  
※カジュアルマッチの勝ち抜き戦は高嶺響が登場してもアナウンスボイスは変更されません。
- ・高嶺響のコマンドリストが一部間違っていた不具合を修正しました。

## キャラクター周り 不具合修正について

変更箇所	武器	調整内容
<b>服部半蔵</b>		
封じ手 微塵隠れ	あり	攻撃判定を通常判定から飛び道具判定へと変更しました。 ※高嶺響の『居を合わす也』の調整に伴う変更になります。

<b>高嶺響</b>		
立ち 近距離 強斬り	あり	一段目を空中の相手にヒットさせた際にダウンしないように変更しました。 ジャンプ強斬りを深当て、ジャンプ強斬りをしゃがみ状態の相手に当てた後にこの攻撃の一段目ではダウンせず二段目でダウンするように変更しました。
水月を突く也	あり	攻撃判定を下方向に拡大しました。 ダメージを増加しました。
居を合わす也	あり	「怒り爆発」、「飛び道具攻撃」、「一閃」、「秘奥義」、「下段攻撃」、「背後からの攻撃」に対して『居を合わす也』が成立しないように修正しました。 ※十兵衛やウォーデンの当身とは違い「素手攻撃」「蹴り攻撃」に対して『居を合わす也』は成立します。 成立後「完全無敵」を付与しました。 当身投げ判定を拡大しました。
抜かば斬る也	あり	「完全無敵」を付与しました。
抜かば斬らぬ也	あり	「完全無敵」を付与しました。
近寄りて斬る也	あり	トレーニングモード時にトレーニングメニューからガードした際と、実際にガードした際の硬直差に差異がある不具合を修正しました。
発勝する神気也	あり	『近寄りて斬る也』からキャンセルで出した場合、怒りゲージの状態に関わらず『発勝する神気也』が発動出来てしまった不具合を修正しました。
死を恐れぬ心也	あり	特定の条件で『死を恐れぬ心也』を出した際に刀を抜いていなかった不具合を修正しました。