

# SNK VS. CAPCOM SVC CHAOS Patch Ver. 1.0.2



## ■ 機能改善

OPTIONS > GAME > 判定表示に 『PRACTICE』 設定を追加し、PRACTICEモードでのみ判定表示を設定可能にしました。

アーケードモードのコンティニュー回数制限をなくしました。

キャラクター選択画面の制限時間を延長しました。

タイトル画面で一定時間操作を行わなかった場合、オープニングムービーに戻るようになりました。

試合前の台詞表示時間を長くしました。

ギャラリーモードでクリア済キャラクターのエンディングムービーを閲覧可能にしました。

## ■ 不具合修正

表示モードが 『ストレッチ』 の場合、スキャンラインが正しく表示されない不具合を修正しました。

オンライン対戦観戦中に招待を受けて対戦をした場合、クラッシュすることがある不具合を修正しました。

ギャラリーモードで特定の操作を行った場合、クラッシュすることがある不具合を修正しました。

オンライン対戦で引き分けが発生した場合、勝敗が正しく集計されないことがある不具合を修正しました。

一部当たり判定の色を調整しました。