

SAMURAI SPIRITS パッチVer.2.12

機能改善周り 変更点、不具合修正について

■不具合について

- ・武器が画面外のどちらにあるかを示すアイコンが意図しないタイミングで表示されていた不具合を修正しました。
- ・チャムチャムが特定の動作を行うと正常に攻撃が当たらなくなる不具合を修正しました。
- ・チャムチャムが特定の動作を行うとワープしてしまう不具合を修正しました。
- ・レトロ3Dコスチュームがガードクラッシュ可能状態になった時に赤く点滅するように修正しました。

■ガードクラッシュについて

改めて、ガードクラッシュのより詳細な仕様を表記します。

- ・相手のガードクラッシュ値を0%まで減らした際にガードクラッシュが発生する様になりました。
- ・攻撃をガードさせた際に各技に設定された一定量のガードクラッシュ値を減少させることが可能です。
(素手の相手に攻撃をガードさせた際はガードクラッシュ値を減少させる事はできません。)
- ・ガードクラッシュが可能な状態になった際に相手キャラクターが赤く発光します。
- ・相手キャラクターが赤く発光している状態で「近距離立強斬り」か「遠距離立強斬り」をガードさせた際に「ガードクラッシュ(ガードクラッシュ値を0%にする)」が発生させることが出来ます。
- ・上記以外の攻撃でもガードクラッシュ値を減らす事は可能ですが「ガードクラッシュ(ガードクラッシュ値を0%にする)」を発生させる事は出来ません。
- ・ガードクラッシュ発生時の強斬り(2段目以降も)は「必殺技」、「武器飛ばし必殺技」「一閃」でキャンセルする事が可能です。

2.12での修正

- ・ガードクラッシュを発生させた後に、再度出した強斬りがキャンセル可能になっていた不具合を修正しました。
- ・飛び道具を含む一部攻撃において、相手のガードクラッシュ値を大きく減少させてしまう技などについて全体的に見直しを行いました。
- ・パッチVer.2.12での調整内容に記載の数値分、ガードクラッシュ値を減少させるように再設定しました。
(例)「～(15%)」と表記されているものは「ガードクラッシュ値を15%減少させる」という意味になります。
表記されている多段系の技の数値は「画面端の霸王丸にすべてガードさせた際の合計値」で表記しています。
- ・現在ガードクラッシュ時のサウンドを準備中です。

■その他

- ・一部修正および調整が2.10時に告知されたパッチノートに記載されていませんでした。改めて本パッチノートに掲載しています。
(2.10)と表記されている物が該当します。

キャラクター周り 不具合修正について

| 変更箇所 | 武器 | 調整内容 |
|------------|-------|--|
| 全体 | | |
| 踏み込み | あり/なし | 踏み込みから停止した際の隙を短くしました。(2.10) |
| 霸王丸 | | |
| 奥義 烈震斬 | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(弱:15% 中:20% 強:25%) |

| ナコルル | | |
|-------------|-------|--|
| 立ち 遠距離 強斬り | あり | ガードクラッシュ時に秘奥義をキャンセルできる不具合を修正しました。 |
| カムイリムセ | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |
| カムイリムセ返し | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(10%) |
| アムベヤトロ | あり/なし | ガードクラッシュ値が無かった不具合を修正しました。(5%) |
| 鷹つかまり攻撃・弱、中 | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(弱:5% 中:10%) |
| アンヌムツベ・怒 | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(27%) |
| カムイフムケスプ | あり/なし | 鷹につかまっている状態から出す際のガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |

| 服部半蔵 | | |
|------------|-------|-------------------------------|
| 立ち 遠距離 強斬り | あり | 一段目でガードクラッシュが発生しない不具合を修正しました。 |
| 忍法 うつせみ天舞 | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(12%) |
| 忍法 うつせみ地斬 | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(12%) |
| 踏み込み 蹴り | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |

| ガルフォード | | |
|--------------|-------|----------------------------------|
| 立ち 前入れ蹴り | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |
| 踏み込み 蹴り | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |
| ジャンプ 強斬り | あり | 特定条件下でガードクラッシュが発生していた不具合を修正しました。 |
| ジャンプ 蹴り | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |
| ラッシュドッグ | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |
| マシンガンドッグ | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |
| レプリカドッグ | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |
| オーバーヘッドクラッシュ | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(10%) |
| レプリカアタック | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(10%) |

| 橘右京 | | |
|-------------|-------|--|
| ジャンプ 斜め 強斬り | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(20%) |
| ジャンプ 蹴り | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |
| 秘剣 朧刀・強 | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(26%) |
| 秘剣 ツバメ返し・怒 | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(29%) ダメージを減少しました。(2.10) 意図せず低いダメージ値になっていた不具合を修正しました。 |

| 千両狂死郎 | | |
|------------|-------|---------------------------|
| 立ち 蹴り | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |
| 立ち 前入れ蹴り | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |
| 屈み 蹴り | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |
| 屈み 前入れ蹴り | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |
| 踏み込み 蹴り | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |
| 遠距離 屈み 弱斬り | あり | キャンセル可能に変更しました。(2.10) |
| 屈み歩き | あり/なし | 屈み歩き中の喰らい判定の大きさを統一しました。 |

| 柳生十兵衛 | | |
|------------|-------|--|
| 立ち 遠距離 強斬り | あり | ガードクラッシュ関係なくキャンセルできる不具合を修正しました。 |
| 踏み込み 弱斬り | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |
| 踏み込み 中斬り | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(10%) |
| 踏み込み 強斬り | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(20%) |
| 踏み込み 蹴り | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) 空中ヒット時にダウンしないように変更しました。 |
| 喝咄 水月刀・強 | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(10%) |

| タムタム | | |
|-----------|-------|------------------------------------|
| バグナ・バグナ | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(中:17% 強:21%) |
| アハウ・ガブル・怒 | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(14%) |

| シャルロット | | |
|------------|-------|---------------------------------------|
| 立ち 近距離 強斬り | あり | 二段目のガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(二段目:25%) |
| 立ち 前入れ蹴り | あり/なし | 空中ヒット時にダウンしないように変更しました。 |
| ジャンプ 強斬り | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(20%) |
| 踏み込み 強斬り | あり | 二段目のガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(10%) |
| 踏み込み 蹴り | なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |
| トリスラッシュ・怒 | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(通常:6% 最大溜め:12%) |

| 牙神幻十郎 | | |
|----------|-------|--------------------------------------|
| 踏み込み 弱斬り | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |
| 踏み込み 強斬り | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(20%) |
| 立ち 蹴り | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |
| 裏桜華・菖蒲 | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(通常:5% 跳ね返り:2%) |

| アースクエイク | | |
|------------|-------|--|
| 立ち 蹴り | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |
| ファットバウンド | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(弱:15% 中:24% 強:48%) |
| ファットチェーンソー | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(弱:16% 中:20% 強:28% 怒り時:35%) |

| 色 | | |
|----------|-------|--|
| 踏み込み 弱斬り | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |
| 踏み込み 中斬り | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(10%) |
| 踏み込み 強斬り | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(20%) |
| 踏み込み 蹴り | あり/なし | 空中ヒット時にダウンしないように変更しました。 |
| 蓮華舞・忘鐘 | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。 (弱:6% 中(初段~):12% 中(最終段):8% 強:6%) ※忘鐘は状況により当たり方が異なる場合があるので、合計ではなく単発の数値で表記しています。 |
| 黄泉落とし | あり/なし | 攻撃発生を早めました。(2.10) |

| 徳川慶寅 | | |
|------------|----|--|
| 立ち 遠距離 強斬り | あり | 五段目のガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) ※全てガードした時は25%となります。 |

| 鞍馬夜叉丸 | | |
|-------------|----|--|
| ジャンプ 垂直 強斬り | あり | ガードクラッシュ値が無かった不具合を修正しました。(20%) |
| 雁渡 | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(通常時:18% 怒り時:24%) |

| ダーリィ・ダガー | | |
|-------------|-------|------------------------------------|
| 踏み込み 蹴り | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(10%) |
| 屈み 遠距離 強斬り | あり | ガードされた際に初段で弾かれなくなっていた不具合を修正しました。 |
| 落波 中、強(lv0) | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(中:16% 強:18%) |

| 呉瑞香 | | |
|----------|----|--|
| 青龍-星馳電撃- | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(弱:10% 中:20% 強:30%) |
| 白虎-天羅地網- | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(10%) |

| リムルル | | |
|------------------|----|--|
| 踏み込み 蹴り | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |
| ルプシ カムイ エムシ・トイトイ | あり | 武器飛ばしをガードされた後、硬直中に反撃されると他の必殺技が出せなくなっていた不具合を修正しました。 |

| 緋雨閑丸 | | |
|--------------|-------|--|
| 踏み込み 蹴り | あり/なし | 空中ヒット時にダウンしないように変更しました |
| 緋刀流 五月雨斬り | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(弱:4% 中:7% 強:11%) |
| 緋刀流 真・雨流れ狂落斬 | あり | 溜めが、必殺技を出す事によりリセットされてしまう不具合を修正しました。 |

| 首斬り破沙羅 | | |
|------------|----|--|
| 屈み 近距離 強斬り | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(25%) |
| 地刺し | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |
| 空刺し | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |
| 影出 | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(通常時:22% 怒り時:25%) |

| 風間火月 | | |
|--------------|----|--|
| ジャンプ 斜め 弱斬り | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |
| ジャンプ 斜め 中斬り | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(10%) |
| 焦熱魂(Lv1,2,3) | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(lv1:6% lv2:9% lv3:15%) |

| 王虎 | | |
|--------|----|----------------------------|
| 真気功爆転法 | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(10%) |

| 真鏡名ミナ | | |
|-----------|----|---|
| 体貫弓 | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(lv0:3% lv1:5% lv2:7% lv3:10%) |
| 地這弓 | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(lv0:3% lv1:5% lv2:7% lv3:10%) |
| 天落弓 | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(lv0:3% lv1:5% lv2:7% lv3:10%) |
| 降宙弓・発射 | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(lv0:3% lv1:5% lv2:7% lv3:10%) |
| 降宙弓・発射LV3 | あり | 意図しない挙動になっていた不具合を修正しました。 -上昇時に出した技がヒットした場合、相手はダウンします。 -下降時に出した技がヒットした場合、2.00と変わらずダウンしません。 |

| 風間蒼月 | | |
|-------------|----|------------------------------|
| ジャンプ 斜め 弱斬り | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |
| ジャンプ 斜め 中斬り | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(10%) |
| 月光 | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |
| 月光・怒 | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(9%) |
| 浮月・弱 | あり | 発動時に必ず操水が出てしまっていた不具合を修正しました。 |

| いろは | | |
|-------|----|--|
| 羽鉄山 | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(8%) |
| 露時雨 | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(弱:15%) |
| 空中露時雨 | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(強:15% 怒り時:27%) |
| 風車 | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(弱:10% 中:15% 強:20%) |

| ウォーデン | | |
|--------------------|----|--|
| シヨルダーパッシュ・怒(Lv0,1) | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(lv0:10% lv1:15%) |

| 公孫離 | | |
|----------|-------|----------------------------|
| 晩雲落(lv3) | あり/なし | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(10%) |
| 孤鷺断霞 | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(5%) |

| チャムチャム | | |
|-----------|----|--|
| 横に投げるんだゾ! | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(弱、中:5% 強:9% 怒り時:15%) |
| 上に投げるんだゾ! | あり | ガードクラッシュ値の減少量を変更しました。(弱、中:5% 強:9% 怒り時:15%) |