

# SAMURAI SPIRITS パッチVer.2.00

## 機能改善周り 変更点、不具合修正について

- ・DLCプレイアブルキャラクター【公孫離】を追加しました。
- ・その他、機能改善、および一部不具合の修正を行いました。

## キャラクター周り 不具合修正について

変更箇所	武器	調整内容
<b>橘右京</b>		
ツバメ六連	あり	移動速度を上昇しました。
<b>柳生十兵衛</b>		
防御崩し	あり/なし	背面ダメージ扱いになる受付時間が他のキャラよりも長くなっていた問題を修正しました。
<b>ダーリィ・ダガー</b>		
防御崩し	あり/なし	背面ダメージ扱いになる受付時間が他のキャラよりも長くなっていた問題を修正しました。
<b>リムルル</b>		
コンル ノノ	なし	武器あり版と性能に差異が出ていた問題を修正しました。
コンル ノノ(怒)	なし	武器あり版と性能に差異が出ていた問題を修正しました。
<b>緋雨閑丸</b>		
緋刀流 霧雨刃	あり	特定条件で傘が自分の足元に出現する問題を修正しました。
<b>風間蒼月</b>		
月光	あり	攻撃判定を横に拡大しました。
月光(怒)	あり	攻撃判定を横に拡大しました。
<b>いろは</b>		
夕鶴の舞	あり	秘奥義終了時にいろはが黒く表示される事がある問題を修正しました。
<b>ウォーデン</b>		
投石機	あり	投石機の見え目が1P側と2P側で違っていた問題を修正しました。
屈み強斬り	あり	背面から攻撃を当てた際にダウンしない問題を修正しました。