

SAMURAI SPIRITS パッチVer.2.30(2.31)

機能改善周り 変更点、不具合修正について

- ・DLCプレイアブルキャラクター【天草四郎時貞】を追加しました。
- ・その他、機能改善、および一部不具合の修正を行いました。

- ・ナコルルのカラー「緑」を使用可能に変更しました。
キャラ選択時に特定のボタン(デフォルト時の弱斬りに対応したボタン)を押す事により使用可能になります。

- ・チャムチャムのコマンドリストが一部間違っていた不具合を修正しました。

キャラクター周り 不具合修正について

変更箇所	武器	調整内容
全体		
ガードクラッシュ	あり	ガードクラッシュ中、怒り爆発ができる時間を伸ばしました。
ナコルル		
鷹につかまる	あり/なし	喰らい判定を拡大しました。 鷹につかまっている間に攻撃を受けた際、カウンターになるように変更しました。
服部半蔵		
立ち 遠距離 強斬り	あり	攻撃中の屈み判定を削除しました。
シャルロット		
トリスラッシュ・怒	あり	反射不可に変更しました。
風間蒼月		
立ち 遠距離 強斬り	あり	攻撃中の空中判定を削除しました。 ※この技に対して弾き返し、白刃取りが可能になります。 攻撃中の下段無敵を削除しました。
いろは		
雨葵	あり/なし	技成立時に一部SEが消えていた不具合を修正しました。(2.31)
チャムチャム		
防御力	-	防御力を上昇しました。
立ち 近距離 強斬り	あり	攻撃判定を上方向に拡大しました。 喰らい判定を上方向に拡大しました。
ジャンプ 強斬り	あり	喰らい判定を横方向に縮小しました。 攻撃判定の持続を増加しました。
横に投げるんだゾ！・怒	あり	反射不可に変更しました。
上に投げるんだゾ！・怒	あり	反射不可に変更しました。
つかまえるゾ！	あり/なし	着地時の硬直を減少しました。
顔引っかくゾ！	あり/なし	投げ掴み失敗時の全体硬直を短くしました。
上から叩くゾ！	あり	ガード時の相手のガード硬直時間を増加しました。
とっておきの技だゾ！	あり	ダメージを増加しました。
高嶺響		
不意打ち	なし	追撃不可に変更しました。