

SAMURAI SPIRITS パッチVer.2.40(2.41)

機能改善周り 変更点、不具合修正について

■全プラットフォーム

- ・DLCプレイアブルキャラクター【梅喧】を追加しました。
- ・コマンド表の三角飛びに対し素手状態でも可のアイコンが表記されていなかった不具合を修正しました。
- ・一部テキストの翻訳が誤っていた不具合を修正しました。
- ・ナコルルの緑カラー選択時に特定のタイミングでキャラクターの表示がおかしくなっていた不具合を修正しました。
- ・オンライントレーニングにてガードクラッシュ値の設定が可能になりました。
- ・その他、機能改善、および一部不具合の修正を行いました。

■Xbox Series S,Xbox Series X

- ・攻撃ヒット時にやられ側がダメージ状態をキャンセルして攻撃できていた不具合を修正しました。
- ・ウォーデンの「ヴァンガードの行軍」動作中の表示に不具合があったものを修正しました。

キャラクター周り 不具合修正について

変更箇所	武器	調整内容
柳生十兵衛		
踏み込み 蹴り	あり/なし	ヒット時の相手ののけぞり時間を増加しました。
ジャンプ 強斬り	あり	喰らい判定を横方向に縮小しました。
柳生 心眼刀・水月	あり	全体硬直を短くしました。
柳生 心眼刀・相破	あり	全体硬直を短くしました。
柳生 心眼刀・天羅	あり	全体硬直を短くしました。
色		
踏み込み 蹴り	あり/なし	ヒット時の相手ののけぞり時間を増加しました。
不意打ち	あり	ヒット時の相手ののけぞり時間を増加しました。
鞍馬夜叉丸		
凧・怒り	あり	ガードポイントやスーパーアーマーに対して攻撃が成立しないように変更しました。
高嶺響		
屈み 前入れ 蹴り	あり/なし	全体硬直を短くしました。
立ち 近距離 強斬り	あり	ダメージを減少しました。 一段目後キャンセル可能へ変更しました。 ※二段目はガードクラッシュ時以外キャンセル不可能です。
立ち 遠距離 強斬り	あり	ダメージを減少しました。
遠間にて斬る也・弱	あり	ヒット時の相手ののけぞり時間を増加しました。 ダメージを減少しました。
遠間にて斬る也・中	あり	攻撃発生を遅くしました。
近寄りて斬る也・中	あり	ボタン長押し時に裏に回るまでの時間を減少しました。
近寄りて斬る也・強	あり	裏回り時に攻撃がガードされた際もキャンセル可能へと変更しました。 ボタン長押し時に裏に回るまでの時間を増加しました。
天草四郎時貞		
立ち 前入れ蹴り	あり/なし	キャンセル可能へ変更しました。
汝、暗転入滅せよ	あり	空中に停滞した瞬間から「飛び道具無敵」に変更しました。
汝、暗転入滅せよ(攻撃)	あり	ダメージを増加しました。 着地まで「飛び道具無敵」に変更しました。
汝、暗転入滅せよ(落下)	あり	着地硬直を短くしました。
逢魔刻・前	あり/なし	移動し始めから「飛び道具無敵」に変更しました。
	あり	移動し始めから『秘奥義』にキャンセル可能へ変更しました。
逢魔刻・後	あり/なし	移動し始めから「飛び道具無敵」に変更しました。
	あり	移動し始めから『秘奥義』にキャンセル可能へ変更しました。
汝 贖罪せよ 我 滅罪せん	あり	攻撃判定を横方向に拡大しました。